



Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Демон». Укажите на Демона.
Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Приспешники». Укажите на каждого Приспешника. Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре Добрых ролей.
Крестный отец	👁 Покажите жетоны присутствующих в игре Изгоев (не указывайте на игроков). z^{zz}
Ведьма	👁 Ведьма выбирает игрока. z^{zz} ● Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает.
Цереновус	👁 Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. z^{zz} ● 👁 Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Цереновуса , а затем - жетон указанной роли. z^{zz} Если на следующий день выбранный игрок не внушает , что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
Быщик	Поставьте пометку «Приспешник» рядом с жетоном роли одного из Приспешников и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●● 👁 Покажите жетон роли игрока с пометкой «Приспешник» . Укажите на игроков с пометками «Приспешник» и «Ложный след» . z^{zz}
Гадалка	Поставьте пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли одного из Добрых игроков. ● 👁 Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . z^{zz}
Часовщик	👁 Покажите жестом число (1, 2, 3, ...) шагов от Демона до ближайшего к нему Приспешника . z^{zz}
Швея	👁 Швея дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. z^{zz} ●
Математик	👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. z^{zz} Уберите пометки «Аномалия» . ●
Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

The Minotaur's Labyrinth

BY URBAN MINOTAUR





Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Монах

Предыдущий защищенный от **Демона** игрок больше не защищен. ●
 ● **Монах** выбирает игрока (кроме себя). ^{z^z} Поставьте пометку **«Защищен»** рядом с жетоном роли этого игрока. ●



Ведьма

Если в живых осталось минимум 4 игрока, ● **Ведьма** выбирает игрока. ^{z^z} ● Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает.



Цереновус

● **Цереновус** выбирает игрока и **Добрую** роль из списка. ^{z^z} ●
 ● Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Цереновуса**, а затем - жетон указанной роли. ^{z^z} Если на следующий день выбранный игрок не **внушает**, что обладает указанной ролью, он **может** быть казнен.



Блудница

Если **Демон** умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку **«Демон»** рядом с **Блудницей**, ● покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Демона**. ^{z^z}



Черт

● **Черт** выбирает игрока. ^{z^z} Этот игрок умирает. ● Если **Черт** выбрал себя:
 ● Замените жетон роли одного из живых **Приспешников** на запасной жетон **Черта**.
 ● ● Пробудите нового **Черта**. Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Черта**. ^{z^z}



Шабалот

Один из игроков, выбранных **Шабалотом** в прошлую ночь, **может** ожить. ●
 ● **Шабалот** выбирает двух игроков. ^{z^z} Эти игроки умирают. ●●



По

● **По** может выбрать игрока или обязан выбрать 3 игроков, если прошлой ночью никого не выбрал. ^{z^z} Выбранные игроки умирают. ●/●●●



Фан Гу

● **Фан Гу** выбирает игрока. ^{z^z} Если был выбран **Изгой** и нет пометки **«Переродился»**:
 ● Замените жетон **Изгоя** на запасной жетон **Фан Гу**. Поставьте пометку **«Переродился»**. ●
 ● ● Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Фан Гу**, а затем - жест **«Злой»**. ^{z^z} Предыдущий **Фан Гу** умирает. ●
 В противном случае выбранный игрок умирает. ●



Крестный отец

Если прошедшим днем умер **Изгой**, ● **Крестный отец** выбирает игрока. ^{z^z} Этот игрок умирает. ●



Профессор

Если **Профессор** еще не пользовался способностью, ● **Профессор** дает сигнал «Нет» или выбирает **мертвого** игрока. ^{z^z} ● Если этот игрок - **Горожанин**, он оживает. ●



Смотритель воронов

Если **Смотритель воронов** умер текущей ночью, ● **Смотритель воронов** выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. ^{z^z}



Гадалка

● **Гадалка** выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них **Демон** или игрок с пометкой **«Ложный след»**. ^{z^z}



Глашатай

● Дайте сигнал («Да» или «Нет»), номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем. ^{z^z} Поставьте пометку **«Приспешник НЕ номинировал»**. ● Уберите пометку **«Приспешник номинировал»**, если она есть. ●



Швея

Если **Швея** еще не пользовалась способностью, ● **Швея** дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. ^{z^z} ●



Математик

● Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. ^{z^z} Уберите пометки **«Аномалия»**. ●



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.