



The Minotaur's Labyrinth

BY URBAN MINOTAUR



Двуликий

В игре два Рассказчика. Один из них всегда говорит **правду**, второй всегда **лжет**. Игрокам неизвестно, кто есть кто. Если **добрый** игрок должен получить информацию по своей способности, то он решает, кто из Рассказчиков ее даст.

ГОРОЖАНЕ



Сыщик

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



Часовщик

Вступление: вы узнаете число шагов от **Демона** до ближайшего к нему **Приспешника**.



Математик

Каждую ночь: вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



Гадалка

Каждую ночь: выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



Глашатай

Каждую ночь*: вы узнаете, номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем.



Монах

Каждую ночь*: выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



Савант

Каждый день: вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Швея

Один раз за игру, ночью: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Профессор

Один раз за игру, ночью*: выберите **мертвого** игрока. Если этот игрок - **Горожанин**, он оживает.



Истребитель

Один раз за игру, днем: публично выберите игрока. Если этот игрок - **Демон**, он умирает.



Рыбак

Один раз за игру, днем: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.



Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.

ИЗГОИ



Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



Растяпа

Когда вы узнаете, что умерли, публично выберите **живого** игрока. Если этот игрок **злой**, ваша команда **проигрывает**.



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы **можете** быть казнены.



Политик

Если вы внесли наибольший вклад в поражение своей команды, вы меняете сторону и **побеждаете**, даже будучи мертвым.

ПРИСПЕШНИКИ



Крестный отец

Вступление: вы узнаете, какие **Изгои** присутствуют в игре. Если днем умер **Изгой**, ночью выберите игрока. Он умирает. [-1 или +1 **Изгой**]



Ведьма

Каждую ночь: выберите игрока. Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает. Если в живых осталось только 3 игрока, вы теряете эту способность.



Цереновус

Каждую ночь: выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.

ДЕМОНЫ



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



Шабалот

Каждую ночь*: выберите двух игроков. Они умирают. Один из **мертвых** игроков, выбранных вами в прошлую ночь, **может** ожить.



По

Каждую ночь*: вы можете выбрать игрока. Он умирает. Если в прошлый раз вы не сделали выбор, выберите трех игроков.



Фан Гу

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Первый за игру **Изгой**, который должен от этого умереть, становится **злым Фан Гу**, а вы умираете вместо него. [+1 **Изгой**]

* Не в первую ночь

Ver. 1.3 - Generated by BotC Toolkit

The Minotaur's Labyrinth

BY URBAN MINOTAUR

СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Демон
	Крестный отец
	Ведьма
	Цереновус
	Сыщик
	Гадалка
	Часовщик
	Швея
	Математик
	Рассвет



Если в игре должно присутствовать два **Демона**, один из которых был **Блудницей**, он вновь становится **Блудницей**.

	Закат
	Монах
	Ведьма
	Цереновус
	Блудница
	Черт
	Шабалот
	По
	Фан Гу
	Крестный отец
	Профессор
	Смотритель воронов
	Гадалка
	Глашатай
	Швея
	Математик
	Рассвет

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ