









































	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Философ	<ul style="list-style-type: none"> 👁️ Философ дает сигнал «Нет» или выбирает добрую роль из списка. ^{z^z} Если он выбрал роль: <ul style="list-style-type: none"> Если роль отсутствует в игре, замените жетон Философа на жетон указанной роли и поставьте рядом с ним пометку «Философ». ● Если роль присутствует в игре, соответствующий игрок становится пьяным. ● Философ получает способность указанной роли. Если способность срабатывает ночью, она задействуется в свой интервал (поставьте жетон ночи напротив соответствующей роли).
	Приспешники	<p>Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников:</p> <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Демон». Укажите на Демона.
	Безумец	<p>Если в игре 7 или более игроков, 👁️ пробудите Безумца:</p> <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Приспешники». Укажите на любых игроков по числу присутствующих в игре Приспешников. ●●● Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона любых добрых ролей. ^{z^z} 👁️ Пробудите Демона: <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона. Покажите карточку «Этот игрок» и жетон Безумца, а затем укажите на Безумца. ^{z^z} <p>Если Демон, которым считает себя Безумец, просыпается в первую ночь, в соответствующий интервал 👁️ позвольте Безумцу отыграть действия Демона. ^{z^z} Поставьте пометки «Выбран» рядом с жетонами ролей выбранных Безумцем игроков. ●●●</p>
	Демон	<p>Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона:</p> <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Приспешники». Укажите на каждого Приспешника. Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Амнезиак	<p>Решите, какой способностью обладает Амнезиак.</p> <p>Если она срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?». ●</p>
	Вдова	<ul style="list-style-type: none"> 👁️ Покажите Вдове Гримуар на необходимое ей время. Вдова выбирает игрока или жетон роли в Гримуаре. ^{z^z} Поставьте пометку «Отравлен» рядом с жетоном роли этого игрока. ● 👁️ Пробудите одного из добрых игроков. Покажите жетон Вдовы. ^{z^z} Поставьте пометку «Знает» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	Заклинатель змей	<ul style="list-style-type: none"> 👁️ Заклинатель змей выбирает живого игрока. ^{z^z} Если выбранный игрок - Демон: <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона, а затем - жест «Злой». ^{z^z} Поменяйте между собой жетоны Заклинателя змей и Демона. 👁️ Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Заклинателя змей, а затем - жест «Добрый». ^{z^z} Выбранный игрок отравлен. ●
	Крестный отец	<ul style="list-style-type: none"> 👁️ Покажите жетоны присутствующих в игре Изгоев (не указывайте на игроков). ^{z^z}
	Цереновус	<ul style="list-style-type: none"> 👁️ Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. ^{z^z} ● 👁️ Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Цереновуса, а затем - жетон указанной роли. ^{z^z} Если на следующий день выбранный игрок не внушает, что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
	Сыщик	<p>Поставьте пометку «Приспешник» рядом с жетоном роли одного из Приспешников и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●●</p> <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой «Приспешник». Укажите на игроков с пометками «Приспешник» и «Ложный след». ^{z^z}
	Повар	<ul style="list-style-type: none"> 👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пар (сидящих рядом друг с другом) злых игроков, присутствующих в игре. ^{z^z}
	Гадалка	<p>Поставьте пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ●</p> <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след». ^{z^z}
	Бабушка	<p>Поставьте пометку «Внучок» рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ●</p> <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой «Внучок». Укажите на этого игрока. ^{z^z}
	Сновидец	<ul style="list-style-type: none"> 👁️ Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. ^{z^z}
	Аэронавт	<ul style="list-style-type: none"> 👁️ Укажите на одного из игроков. ^{z^z} Поставьте пометку «Видел ...», соответствующую типу роли этого игрока, рядом с его жетоном роли. ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Философ	Если Философ еще не пользовался способностью,  Философ дает сигнал «Нет» или выбирает Добрую роль из списка. zZZ Если он выбрал роль: <ul style="list-style-type: none"> • Если роль отсутствует в игре, замените жетон Философа на жетон указанной роли и поставьте рядом с ним пометку «Философ». ● • Если роль присутствует в игре, соответствующий игрок становится пьяным. ● • Философ получает способность указанной роли. Если способность срабатывает ночью, она задействуется в свой интервал (поставьте жетон ночи напротив соответствующей роли).
	Амнезиак	Если способность Амнезиака срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?». ●
	Азартный игрок	 Азартный игрок выбирает игрока и роль из списка. zZZ Если этот игрок не обладает указанной ролью, Азартный игрок умирает. ●
	Заклинатель змей	 Заклинатель змей выбирает живого игрока. zZZ Если выбранный игрок – Демон : <ul style="list-style-type: none"> •  Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона, а затем – жест «Злой». zZZ • Поменяйте между собой жетоны Заклинателя змей и Демона. •  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Заклинателя змей, а затем – жест «Добрый». zZZ Выбранный игрок отравлен. ●
	Цереновус	 Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. zZZ ●  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку « Вы выбраны способностью этой роли » и жетон Цереновуса , а затем – жетон указанной роли. zZZ Если на следующий день выбранный игрок не внушает , что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
	Яга	 Яга выбирает игрока и роль из списка. zZZ Если указанная роль отсутствует в игре: <ul style="list-style-type: none"> • Замените жетон роли выбранного игрока на жетон указанной роли. •  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон указанной роли. Иногда следует показать жестом, что сторона игрока не изменилась. zZZ <ul style="list-style-type: none"> • Если появляется Демон, вы можете убить или защитить любое число игроков текущей ночью.
	Безумец	 Позвольте Безумцу отыграть действия Демона . zZZ Поставьте пометки « Выбран » рядом с жетонами ролей выбранных Безумцем игроков. ●●●●  Пробудите Демона . Покажите ему жетон Безумца , укажите на Безумца , а затем – на выбранных им игроков. zZZ Уберите пометки « Выбран ». ●●●●
	Черт	 Черт выбирает игрока. zZZ Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя: <ul style="list-style-type: none"> • Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта. •  Пробудите нового Черта. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта. zZZ
	Фан Гу	 Фан Гу выбирает игрока. zZZ Если был выбран Изгой и нет пометки « Переродился »: <ul style="list-style-type: none"> • Замените жетон Изгоя на запасной жетон Фан Гу. Поставьте пометку «Переродился». ● •  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Фан Гу, а затем – жест «Злой». zZZ Предыдущий Фан Гу умирает. ● В противном случае выбранный игрок умирает. ●
	Вигормортис	 Вигормортис выбирает игрока. zZZ Этот игрок умирает. ● Если был убит Приспешник , его способность сохраняется ●, а один его соседний Горожанин отравлен . ●
	Крестный отец	Если прошедшим днем умер Изгой ,  Крестный отец выбирает игрока. zZZ Этот игрок умирает. ●
	Душечка	Если Душечка умерла, один из игроков тут же стал пьяным . Если вы еще не поставили соответствующую пометку, сделайте это. ●
	Бабушка	Если игрок с пометкой « Внучок » был убит Демоном , Бабушка умирает. ●
	Смотритель воронов	Если Смотритель воронов умер текущей ночью,  Смотритель воронов выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. zZZ
	Гадалка	 Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой « Ложный след ». zZZ
	Сновидец	 Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. zZZ
	Аэронавт	Выберите присутствующий в игре тип роли, используя оставшиеся не поставленными пометки « Видел ... ». Если такового не имеется, впредь не пробуждайте Аэронавта .  Укажите на одного из игроков, обладающего ролью этого типа. zZZ Поставьте пометку « Видел ... », соответствующую типу роли этого игрока, рядом с его жетоном роли. ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.