



# Uncertain Death

BY MATT

ГОРОЖАНЕ



## Часовщик

**Вступление:** вы узнаете число шагов от **Демона** до ближайшего к нему **Приспешника**.



## Бабушка

**Вступление:** вы узнаете **доброго** игрока и его роль. Если **Демон** его убивает, вы тоже умираете.



## Библиотекарь

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



## Эмпат

**Каждую ночь:** вы узнаете число **злых** игроков среди двух ваших **живых** соседей.



## Гадалка

**Каждую ночь:** выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



## Экзорцист

**Каждую ночь\*:** выберите игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если вы выбрали **Демона**, он узнает, кто вы, и не просыпается текущей ночью.



## Цветочница

**Каждую ночь\*:** вы узнаете, голосовал ли **Демон** прошедшим днем.



## Пророк

**Каждую ночь\*:** вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



## Гробовщик

**Каждую ночь\*:** вы узнаете роль игрока, умершего в результате казни прошедшим днем.



## Художник

**Один раз за игру, днем:** приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



## Истребитель

**Один раз за игру, днем:** публично выберите игрока. Если этот игрок - **Демон**, он умирает.



## Швея

**Один раз за игру, ночью:** выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



## Монах

**Каждую ночь\*:** выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.

ИЗГОИ



## Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.



## Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы **можете** быть казнены.



## Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится **пьяным**.



## Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.

ПРИСПЕШНИКИ



## Крестный отец

**Вступление:** вы узнаете, какие **Изгой** присутствуют в игре. Если днем умер **Изгой**, ночью выберите игрока. Он умирает. [-1 или +1 **Изгой**]



## Убийца

**Один раз за игру, ночью\*:** выберите игрока. Он умирает, даже если по какой-либо причине не может умереть.



## Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.



## Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

ДЕМОНЫ



## Но Даши

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** **отравлены**.



## Пукка

**Каждую ночь:** выберите игрока. Он **отравлен**. Предыдущий **отравленный** игрок умирает, а затем становится **здоровым**.

\* Не в первую ночь

Ver. 1.0 - Generated by BotC Toolkit

# Uncertain Death

BY MATT

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Безумец
	Демон
	Марионетка
	Крестный отец
	Пукка
	Библиотекарь
	Эмпат
	Гадалка
	Бабушка
	Часовщик
	Швея
	Рассвет

Закат	
Монах	
Блудница	
Безумец	
Экзорцист	
Пукка	
Но Даши	
Убийца	
Крестный отец	
Душечка	
Бабушка	
Эмпат	
Гадалка	
Гробовщик	
Цветочница	
Пророк	
Швея	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ