



Chef's Deluxe 4

BY HARALD

ГОРОЖАНЕ



Повар

Вступление: вы узнаете, сколько пар сидящих рядом **злых** игроков присутствует в игре.



Пикси

Вступление: вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



Математик

Каждую ночь: вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



Заклинатель змей

Каждую ночь: выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



Глашатай

Каждую ночь*: вы узнаете, номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем.



Савант

Каждый день: вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день:** приватно попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.



Жонглер

В ваш первый день: публично сделайте до 5 догадок «игрок-роль». Ночью вы узнаете число верных догадок.



Рыбак

Один раз за игру, днем: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



Философ

Один раз за игру, ночью: выберите **добрую** роль. Вы получаете способность этой роли. Если она присутствует в игре, игрок с ней становится **пьяным**.



Дурманщик

Приспешники и **Демон** не знакомятся. Если вы умираете, они знакомятся ближайшей ночью.



Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.



Атеист

Рассказчик волен нарушать игровые правила. Если его казнят, **добро побеждает**, даже если вы мертвы. [Нет **злых** ролей]

ИЗГОИ



Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



Головоломщик

Один из игроков **пьян**, даже если вы мертвы. Если вы верно угадываете (один раз за игру) этого игрока, вы узнаете, кто является **Демоном**, иначе вы получаете **ложную информацию**.



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы **можете** быть казнены.



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.

ПРИСПЕШНИКИ



Шпион

Каждую ночь: загляните в Гримвар. Вы **можете** определяться **добрым** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



Цереновус

Каждую ночь: выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



Злой близнец

Вы и игрок противоположной стороны знаете друг друга и ваши роли. Если **доброе** игрока из вашей пары казнят, **зло побеждает**. **Добро** не может **победить**, пока вы оба живы.



Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

ДЕМОНЫ



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



Фан Гү

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Первый за игру **Изгой**, который должен от этого умереть, становится **злым Фан Гү**, а вы умираете вместо него. [+1 **Изгой**]



Легион

Каждую ночь*: один из игроков **может** умереть. Казни не утверждаются, если проголосовали только **злые** игроки. Вы также определяетесь как **Приспешник**. [Большинство игроков - **Легион**]









* Не в первую ночь



Chef's Deluxe 4



BY HARALD



СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Философ
	Дурманщик
	Приспешники
	Демон
	Марионетка
	Заклинатель змей
	Злой близнец
	Цереновус
	Пикси
	Амнезиак
	Повар
	Шпион
	Математик
	Рассвет

  Если **Жонглер** угадывает в первый день и умирает от казни, то ночью живой **Каннибал** узнает, сколько раз **Жонглер** угадал правильно.

  Если **Дурманщик** находится в игре, **Шпион** не видит Гримуар до тех пор, пока **Дурманщик** не умрет.

  Если **Дурманщик** умирает, Демон узнает **Марионетку**, но **Марионетка** ничего не узнает.

Закат	
Философ	
Дурманщик	
Заклинатель змей	
Цереновус	
Легион	
Черт	
Фан Гю	
Амнезиак	
Глашатай	
Жонглер	
Шпион	
Математик	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ