

A Lleech of Distrust

ву о)

**Пикси**

Вступление: вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.

**Гробовщик**

Каждую ночь*: вы узнаете роль игрока, умершего в результате казни прошедшем днем.

**Экзорцист**

Каждую ночь*: выберите игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если вы выбрали **Демона**, он узнает, кто вы, и не просыпается текущей ночью.

**Рыбак**

Один раз за игру, днем: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.

**Истребитель**

Один раз за игру, днем: публично выберите игрока. Если этот игрок - **Демон**, он умирает.

**Жонглер**

В ваш первый день: публично сделайте до 5 догадок «игрок-роль». Ночью вы узнаете число верных догадок.

**Пьяница**

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.

**Безумец**

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.

**Адвокат дьявола**

Каждую ночь: выберите **живого** игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если на следующий день его казнят, он не умирает.

**Марионетка**

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

**Пиявица**

Вступление: выберите **живого** игрока. Он **отравлен**, а вы умираете тогда и только тогда, когда он умирает. **Каждую ночь***: выберите игрока. Он умирает.

**Привратник**

В игре может присутствовать на одного **Изгоя** больше или меньше.



A Leech of Distrust

ВУ ОЈ
СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ



Закат



Если Истребитель выбирает своей целью хозяина Пиявицы, хозяин умирает.



Приспешники



Безумец



Демон



Марионетка



Пиявица



Адвокат
дьявола



Пикси



Рассвет



Закат



Адвокат



Дьявола



Безумец



Экзорцист



Пиявица



Гробовщик



Жонглер



Рассвет



Ver. 1.0
Generated by BotC Toolkit

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ