



# Harold Holt's Revenge

ВУ ТИЕО

ГОРОЖАНЕ



## Библиотекарь

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



## Сыщик

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



## Эмпат

**Каждую ночь:** вы узнаете число **злых** игроков среди двух ваших **живых** соседей.



## Аэронавт

**Каждую ночь:** вы узнаете игрока. Он обладает ролью некоторого типа, не виденного вами ранее. [+1 **Изгой**]



## Сновидец

**Каждую ночь:** выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



## Заклинатель змей

**Каждую ночь:** выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



## Глашатай

**Каждую ночь\*:** вы узнаете, номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем.



## Истребитель

**Один раз за игру, днем:** публично выберите игрока. Если этот игрок - **Демон**, он умирает.



## Савант

**Каждый день:** вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



## Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день:** приватно попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.



## Швея

**Один раз за игру, ночью:** выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



## Придворный

**Один раз за игру, ночью:** выберите роль. Игрок с этой ролью становится **пьяным** на 3 ночи и 3 дня.



## Фокусник

**Демон** считает вас **Приспешником**. **Приспешники** считают вас **Демоном**.

ИЗГОИ



## Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы можете быть казнены.



## Дамочка

Все **Приспешники** знают, что ваша роль присутствует в игре. Если один из **Приспешников** публично угадывает (один раз за игру), что вы являетесь **Дамочкой**, ваша команда **проигрывает**.



## Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.



## Политик

Если вы внесли наибольший вклад в поражение своей команды, вы меняете сторону и **побеждаете**, даже будучи мертвым.

ПРИСПЕШНИКИ



## Цереновус

**Каждую ночь:** выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



## Яга

**Каждую ночь\*:** выберите игрока и роль. Этот игрок получает указанную роль, если она отсутствует в игре. Если появляется **Демон**, смерти текущей ночью произвольны.



## Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 **Изгоя**]



## Гоблин

Если вы публично называетесь **Гоблином**, когда вас номинировали, а затем вас казнят в этот же день, ваша команда **побеждает**.



## Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

ДЕМОНЫ



## Левиафан

Если казнено более одного **доброго** игрока, **зло побеждает**. Всем игрокам известно, что ваша роль присутствует в игре. После 5 дня **зло побеждает**.

\* Не в первую ночь

# Harold Holt's Revenge

BY ТИЕО

## СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Фокусник
	Приспешники
	Безумец
	Демон
	Марионетка
	Придворный
	Заклинатель змей
	Цереновус
	Дамочка
	Амнезиак
	Библиотекарь
	Сыщик
	Эмпат
	Сновидец
	Швея
	Аэронавт
	Рассвет
	Левиафан

		Цереновус может внушить игроку то, что тот <b>Гоблин</b> .
		Если <b>Яга</b> создает <b>Дамочку</b> , Рассказчик выбирает, кто из игроков ей становится.
		Если <b>Яга</b> превращает злого игрока в <b>Политика</b> , он не может стать добрым благодаря своей способности.
		Если <b>Марионетка</b> считает себя <b>Аэронавтом</b> , в игру был добавлен +1 <b>Изгой</b> .
		<b>Марионетка</b> не узнает, что в игре есть <b>Дамочка</b> .
		После 5 дня, <b>Яга</b> не может выбрать <b>Левиафана</b> .

	Закат
	Придворный
	Заклинатель змей
	Цереновус
	Яга
	Безумец
	Амнезиак
	Эмпат
	Сновидец
	Глашатай
	Швея
	Аэронавт
	Рассвет
	Левиафан

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ