



Catfishing

BY EMILY

ГОРОЖАНЕ



Сыщик

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



Повар

Вступление: вы узнаете, сколько пар сидящих рядом **злых** игроков присутствует в игре.



Бабушка

Вступление: вы узнаете **доброго** игрока и его роль. Если **Демон** его убивает, вы тоже умираете.



Аэронавт

Каждую ночь: вы узнаете игрока. Он обладает ролью некоторого типа, не виденного вами ранее. [+1 **Изгой**]



Сновидец

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



Гадалка

Каждую ночь: выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



Азартный игрок

Каждую ночь*: выберите игрока и попытайтесь угадать его роль. Если вы не угадали, вы умираете.



Заклинатель змей

Каждую ночь: выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



Савант

Каждый день: вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Философ

Один раз за игру, ночью: выберите **добрую** роль. Вы получаете способность этой роли. Если она присутствует в игре, игрок с ней становится **пьяным**.



Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день:** приватно попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.



Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.

ИЗГОИ



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится **пьяным**.



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы **можете** быть казнены.



Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.

ПРИСПЕШНИКИ



Крестный отец

Вступление: вы узнаете, какие **Изгой** присутствуют в игре. Если днем умер **Изгой**, ночью выберите игрока. Он умирает. [-1 или +1 **Изгой**]



Цереновус

Каждую ночь: выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



Вдова

Вступление: загляните в Гримуар и выберите игрока. Он **отравлен**. Один из **добрых** игроков знает, что ваша роль присутствует в игре.



Яга

Каждую ночь*: выберите игрока и роль. Этот игрок получает указанную роль, если она отсутствует в игре. Если появляется **Демон**, смерти текущей ночью произвольны.



Вигормортис

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 **Изгой**]



Фан Гү

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Первый за игру **Изгой**, который должен от этого умереть, становится **злым Фан Гү**, а вы умираете вместо него. [+1 **Изгой**]



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.












ДЕМОНЫ



Catfishing

BY EMILY

ПЕРВАЯ НОЧЬ

-  Закат
-  Философ
-  Приспешники
-  Безумец
-  Демон
-  Амнезиак
-  Вдова
-  Заклинатель змей
-  Крестный отец
-  Цереновус
-  Сыщик
-  Повар
-  Гадалка
-  Бабушка
-  Сновидец
-  Аэронавт
-  Рассвет



- Закат 
- Философ 
- Амнезиак 
- Азартный игрок 
- Заклинатель змей 
- Цереновус 
- Яга 
- Безумец 
- Черт 
- Фан Гу 
- Вигормортис 
- Крестный отец 
- Душечка 
- Бабушка 
- Смотритель воронов 
- Гадалка 
- Сновидец 
- Аэронавт 
- Рассвет 

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ

