



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Сыщик

Поставьте пометку **«Приспешник»** рядом с жетоном роли одного из **Приспешников** и пометку **«Ложный след»** рядом с жетоном роли другого игрока. ●●
👁 Покажите жетон роли игрока с пометкой **«Приспешник»**. Укажите на игроков с пометками **«Приспешник»** и **«Ложный след»**. zzz



Часовщик

👁 Покажите жестом число (1, 2, 3, ...) шагов от **Демона** до ближайшего к нему **Приспешника**. zzz



Эмпат

👁 Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. zzz



Горничная

👁 **Горничная** выбирает двух **живых** игроков. Покажите жестом число (0, 1, 2) проснувшихся текущей ночью из-за своей способности среди этих игроков. zzz



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

No Greater Joy




Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, сбавывающие ночью.





Блудница

Если **Демон** умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку «**Демон**» рядом с **Блудницей**,  покажите карточку «**Вы теперь**» и жетон **Демона**. zzz




Черт

 **Черт** выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ● Если **Черт** выбрал себя:

- Замените жетон роли одного из живых **Приспешников** на запасной жетон **Черта**.
-  Пробудите нового **Черта**. Покажите карточку «**Вы теперь**» и жетон **Черта**. zzz




Мудрец

Если **Мудрец** был убит **Демоном**,  укажите на двух игроков, один из которых является **Демоном**, убившим **Мудреца**. zzz




Эмпат

 Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. zzz



Горничная

 **Горничная** выбирает двух **живых** игроков. Покажите жестом число (0, 1, 2) проснувшихся текущей ночью из-за своей способности среди этих игроков. zzz



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.