



Trained Killer

V1.2 BY EKIN



Список целей

Каждую ночь*: **Демон** атакует **живых** игроков в порядке ролей, указанном на листе сценария. Игроки с ролями, пережившими атаку, **могут** быть атакованы снова.

ГОРОЖАНЕ



Мэр

Если в живых осталось 3 игрока и не происходит казни, ваша команда **побеждает**. Если вы умираете ночью, вместо вас **может** умереть другой игрок.



Дурачок

Каждую ночь: выберите игрока. Вы узнаете его сторону. [От +0 до +2 **Дурачков**. Один из дополнительных **пьян**]



Художник

Один раз за игру, **днем**: приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



Оборотень

Каждую ночь*: выберите **живого** игрока. Если этот игрок **добрый**, он умирает и **Демон** не убивает текущей ночью. Один из **добрых** игроков определяется **злым**.



Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



Монах

Каждую ночь*: выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



Гадалка

Каждую ночь: выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



Швея

Один раз за игру, **ночью**: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Пикси

Вступление: вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



Управляющий

Вступление: вы узнаете **доброго** игрока.



Король

Каждую ночь: если число **мертвых** игроков больше либо равно числу **живых**, вы узнаете роль одного из **живых** игроков. **Демон** знает, что вы - **Король**.



Хорист

Если **Демон** убивает **Короля**, вы узнаете, кто из игроков является **Демоном**. [+**Король**]



Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день**: приватно попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.

ИЗГОИ



Болтун

Каждый **Приспешник** получает 3 блефа.



Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы **можете** быть казнены.



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.

ПРИСПЕШНИКИ



Отравитель

Каждую ночь: выберите игрока. Этот игрок **отравлен** текущей ночью и следующим днем.



Шпион

Каждую ночь: загляните в Гримуар. Вы **можете** определяться **добрым** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



Гарпия

Каждую ночь: выберите двух игроков. На следующий день первый из них должен **внушать**, что второй является **злым**, иначе один или оба **могут** умереть.



Цереновус

Каждую ночь: выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



Крестный отец

Вступление: вы узнаете, какие **Изгои** присутствуют в игре. Если днем умер **Изгой**, ночью выберите игрока. Он умирает. [-1 или +1 **Изгой**]



Умник

Демон обладает способностью отсутствующей в игре **доброй** роли (даже будучи **пьяным** или **отравленным**). Вы оба знаете какой.

ДЕМОНЫ



Ягтрёп

Вступление: вы узнаете тайную фразу. За каждое публичное ее произнесение, которое вы сделали днем, один из игроков **может** умереть.



Монстренок

Каждую ночь: **Приспешники** выбирают, кто присматривает за **Монстренком** и считается **Демоном**. Каждую ночь*: один из игроков **может** умереть. [+1 **Приспешник**]

* Не в первую ночь

Trained Killer

VI.2 BY Ekin

СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Умник
	Ягтрёп
	Приспешники
	Болтун
	Демон
	Король
	Монстренок
	Отравитель
	Крестный отец
	Цереновус
	Гарпия
	Пикси
	Амнезиак
	Гадалка
	Швея
	Управляющий
	Дурачок
	Шпион
	Рассвет

- 

Если **Демон** должен обладать способностью **Пьяницы**, **Умник** выбирает игрока-**Горожанина**, который будет обладать ей вместо него.
- 

Если есть запасной жетон, **Умник** может дать **Демону** способность **Дурачка**.

Закат	
Отравитель	
Монах	
Цереновус	
Гарпия	
Оборотень	
Монстренок	
Ягтрёп	
Крестный отец	
Хорист	
Амнезиак	
Смотритель воронов	
Гадалка	
Швея	
Дурачок	
Король	
Шпион	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ