



Buyer's Remorse

V3 BY MIST



Аукцион

У игроков есть 7 золотых. **Каждый день**: разыгрывается способность. Игрок с наибольшей уникальной ставкой получает ее до рассвета, даже будучи мертвым. Ставки тайны и не возвращаются, кроме ничьих у **злым** игроков.

ГОРОЖАНЕ



Аристократ

Вступление: вы узнаете 3 игроков, из которых ровно один является **злым**.



Библиотекарь

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



Пикси

Вступление: вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



Верховная жрица

Каждую ночь: вы узнаете игрока, с которым вам больше всего следует поговорить, по мнению Рассказчика.



Аэронавт

Каждую ночь: вы узнаете игрока, обладающего типом роли, отличным от предыдущего. [+0 или +1 **Изгой**]



Горничная

Каждую ночь: выберите двух **живых** игроков (кроме себя). Вы узнаете, сколько из них проснулось текущей ночью из-за своей способности.



Заклинатель змей

Каждую ночь: выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



Глашатай

Каждую ночь*: вы узнаете, номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем.



Гробовщик

Каждую ночь*: вы узнаете роль игрока, умершего в результате казни прошедшим днем.



Швея

Один раз за игру, ночью: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Рыбак

Один раз за игру, днем: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



Фокусник

Демон считает вас **Приспешником**. **Приспешники** считают вас **Демоном**.

ИЗГОИ



Парикмахер

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, **Демон** может выбрать двух игроков (не другого **Демона**). Эти игроки меняются ролями.



Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



Политик

Если вы внесли наибольший вклад в поражение своей команды, вы меняете сторону и **побеждаете**, даже будучи мертвым.



Головоломщик

Один из игроков **пьян**, даже если вы умираете. Если вы верно угадываете (один раз за игру) этого игрока, вы узнаете, кто является **Демоном**, иначе вы получаете **ложную информацию**.

ПРИСПЕШНИКИ



Шпион

Каждую ночь: загляните в Гримуар. Вы **можете** определяться **добрым** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



Гарпия

Каждую ночь: выберите двух игроков. На следующий день первый из них должен **внушать**, что второй является **злым**, иначе один или оба **могут умереть**.



Страшила

Каждую ночь: выберите игрока. Если вы номинируете и казните этого игрока, его команда **проигрывает**. Все игроки узнают, когда вы выбираете нового игрока.



Ксаан

В ночь X: все **Горожане** становятся **отравленными** до заката. [X **Изгоев**]

ДЕМОНЫ



Но Даши

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** **отравлены**.



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



Пиявица

Вступление: выберите игрока. Он **отравлен**, а вы умираете тогда и только тогда, когда он **мертв**. **Каждую ночь***: выберите игрока. Он умирает.

* Не в первую ночь

Buyer's Remorse

V3 BY MIST

СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Фокусник
	Приспешники
	Демон
	Пиявица
	Ксаан
	Заклинатель змей
	Страшила
	Гарпия
	Пикси
	Библиотекарь
	Швея
	Аристократ
	Аэронавт
	Шпион
	Верховная жрица
	Горничная
	Рассвет



Когда **Шпион** видит Гримуар, жетоны роли **Демона** и **Фокусника** удаляются.

Закат	
Ксаан	
Заклинатель змей	
Страшила	
Гарпия	
Черт	
Но Даши	
Пиявица	
Парикмахер	
Смотритель воронов	
Гробовщик	
Глашатай	
Швея	
Аэронавт	
Шпион	
Верховная жрица	
Горничная	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ