



# Lunar Eclipse

BY EKIN

ГОРОЖАНЕ



## Бабушка

**Вступление:** вы узнаете **доброго** игрока и его роль. Если **Демон** его убивает, вы тоже умираете.



## Пикси

**Вступление:** вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



## Моряк

**Каждую ночь:** выберите **живого** игрока. Один среди вас и этого игрока становится **пьяным** до заката. Вы не можете умереть.



## Горничная

**Каждую ночь:** выберите двух **живых** игроков (кроме себя). Вы узнаете, сколько из них проснулось текущей ночью из-за своей способности.



## Математик

**Каждую ночь:** вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



## Трактирщик

**Каждую ночь\*:** выберите двух игроков. Они не могут умереть текущей ночью, но один из них становится **пьяным** до заката.



## Оборотень

**Каждую ночь\*:** выберите **живого** игрока. Если этот игрок **добрый**, он умирает, но только он может умереть текущей ночью.



## Савант

**Каждый день:** вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



## Художник

**Один раз за игру, днем:** приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



## Травница

Если оба ваших **живых** соседа являются **добрými**, они не могут умереть.



## Фокусник

**Демон** считает вас **Приспешником**. **Приспешники** считают вас **Демоном**.



## Мэр

Если в живых осталось 3 игрока и не происходит казни, ваша команда **побеждает**. Если вы умираете ночью, вместо вас **может** умереть другой игрок.



## Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.

ИЗГОИ



## Наемник

**Каждую ночь:** первый игрок, выбравший вас целью своей способности, становится **пьяным** до заката. Вы переходите на сторону этого игрока.



## Парикмахер

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, **Демон** может выбрать двух игроков (не другого **Демона**). Эти игроки меняются ролями.



## Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.



## Головоломщик

Один из игроков **пьян**, даже если вы мертвы. Если вы верно угадываете (один раз за игру) этого игрока, вы узнаете, кто является **Демоном**, иначе вы получаете **ложную информацию**.

ПРИСПЕШНИКИ



## Крестный отец

**Вступление:** вы узнаете, какие **Изгой** присутствуют в игре. Если днем умер **Изгой**, ночью выберите игрока. Он умирает. [-1 или +1 **Изгой**]



## Адвокат дьявола

**Каждую ночь:** выберите **живого** игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если на следующий день его казнят, он не умирает.



## Шпион

**Каждую ночь:** загляните в Гримвар. Вы **можете** определяться **добрый** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



## Убийца

**Один раз за игру, ночью\*:** выберите игрока. Он умирает, даже если по какой-либо причине не может умереть.



## Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

ДЕМОНЫ



## Но Даши

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** **отравлены**.



## Зомбул

**Каждую ночь\*:** если прошедшим днем никто не умер, выберите игрока. Он умирает. Первый раз, когда вы умираете, вы остаетесь в живых, но определяетесь **мертвым**.



## Вигормортис

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 **Изгой**]



## Дух слоновой кости

На стороне **зла** не может присутствовать более одного дополнительного игрока.

\* Не в первую ночь



# Lunar Eclipse



BY EKIN



## СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

|   |                 |
|---|-----------------|
|    | Закат           |
|    | Фокусник        |
|    | Приспешники     |
|    | Безумец         |
|    | Демон           |
|    | Моряк           |
|    | Марионетка      |
|    | Крестный отец   |
|    | Адвокат дьявола |
|   | Пикси           |
|  | Бабушка         |
|  | Шпион           |
|  | Горничная       |
|  | Математик       |
|  | Рассвет         |

  **Горничная** узнает, просыпается ли **Математик** ночью или нет, несмотря на то, что **Горничная** просыпается первой

  **Математик** узнает, если **Безумец** атакует другого игрока (игроков), а не того (тех), кого атакует настоящий Демон.

  Когда **Шпион** видит **Гримуар**, жетоны роли Демона и **Фокусника** удаляются.

|                 |   |
|-----------------|---|
| Закат           |    |
| Моряк           |    |
| Трактирщик      |    |
| Адвокат дьявола |    |
| Безумец         |    |
| Оборотень       |    |
| Зомбул          |    |
| Но Даши         |    |
| Вигормортис     |    |
| Убийца          |   |
| Крестный отец   |  |
| Парикмахер      |  |
| Бабушка         |  |
| Шпион           |  |
| Горничная       |  |
| Математик       |  |
| Рассвет         |  |

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ