

Первая ночь - Catastrophe



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, сбавывающие ночью.



Ягтрёп

👁 Покажите тайную фразу. ^{z^{zz}}



Безумец

Пробудите **Демона**:

- Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Демона**.
 - Покажите карточку **«Этот игрок»** и жетон **Безумца**, а затем укажите на **Безумца**. ^{z^{zz}}
- 👁 позвольте **Безумцу** отыграть действия **Демона**. ^{z^{zz}} Поставьте пометки **«Выбран»** рядом с жетонами ролей выбранных **Безумцем** игроков. ●●●



Пиявица

👁 **Пиявица** выбирает игрока. ^{z^{zz}} Поставьте пометку **«Отравлен»** рядом с жетоном роли этого игрока. ●



Цереновус

- 👁 **Цереновус** выбирает игрока и **добрую** роль из списка. ^{z^{zz}} ●
- 👁 Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Цереновуса**, а затем - жетон указанной роли. ^{z^{zz}} Если на следующий день выбранный игрок не **внушает**, что обладает указанной ролью, он **может** быть казнен.



Амнезиак

Решите, какой способностью обладает **Амнезиак**.
Если она сбавывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки **«?»**. ●



Верховная
жрица

👁 Укажите на игрока, с которым, по вашему мнению, **Верховной жрице** больше всего следует поговорить. ^{z^{zz}}



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Цереновус

👁 **Цереновус** выбирает игрока и **добрую** роль из списка. ^{zzz} ●
 👁 Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Цереновуса**, а затем - жетон указанной роли. ^{zzz} Если на следующий день выбранный игрок не **внушает**, что обладает указанной ролью, он **может** быть казнен.



Безумец

👁 Позвольте **Безумцу** отыграть действия **Демона**. ^{zzz} Поставьте пометки **«Выбран»** рядом с жетонами ролей выбранных **Безумцем** игроков. ●●●
 👁 Пробудите **Демона**. Покажите ему жетон **Безумца**, укажите на **Безумца**, а затем - на выбранных им игроков. ^{zzz} Уберите пометки **«Выбран»**. ●●●



Пиявица

👁 **Пиявица** выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. ●



Ягатрëп

За каждое публичное произнесение **Ягатрëпом** тайной фразы прошедшим днем (используйте пометки **«Умирает»** в центре Гримуара для отслеживания) вы можете выбрать игрока. Этот игрок умирает. ●



Амнезиа́к

Если способность **Амнезиа́ка** срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки **«?»**. ●



Жонглер

Если прошедший день был первым для **Жонглера**, 👁 покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пометок **«Верно»**. ^{zzz} Уберите соответствующие пометки. ●



Верховная
жрица

👁 Укажите на игрока, с которым, по вашему мнению, **Верховной жрице** больше всего следует поговорить. ^{zzz}



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.