



















	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку «Это Демон» . Укажите на Демона .
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : • Покажите карточку «Это Приспешники» . Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Марионетка	Выберите одного из добрых игроков, сидящих рядом с Демоном , и поставьте пометку «Марионетка» рядом с его жетоном роли. ● 👁️ Пробудите Демона , укажите на этого игрока и покажите жетон Марионетки . zzz
	Отравитель	👁️ Отравитель выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен . ●
	Пикси	Поставьте пометку «Внушает» рядом с жетоном роли одного из Горожан . ● 👁️ Покажите жетон роли этого Горожанина (не указывайте на игрока). zzz
	Егерь	👁️ Егерь дает сигнал «Нет» или выбирает живого игрока. zzz ● Если он выбрал Дамочку , замените жетон Дамочки на жетон отсутствующего в игре Горожанина , 👁️ пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон Горожанина . zzz
	Дамочка	👁️ Пробудите всех Приспешников , покажите жетон Дамочки . zzz
	Сыщик	Поставьте пометку «Приспешник» рядом с жетоном роли одного из Приспешников и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●● 👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой «Приспешник» . Укажите на игроков с пометками «Приспешник» и «Ложный след» . zzz
	Эмпат	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2) злых игроков среди живых соседей Эмпата . zzz
	Сновидец	👁️ Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz
	Шпион	👁️ Покажите Шпиону гримуар на необходимое ему время. zzz
	Математик	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. zzz Уберите пометки «Аномалия» . ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Отравитель	Предыдущий отравленный игрок больше не отравлен . ● 👁 Отравитель выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен . ●
	Монах	Предыдущий защищенный от Демона игрок больше не защищен. ● 👁 Монах выбирает игрока (кроме себя). zzz Поставьте пометку «Защищен» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	Блудница	Если Демон умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку «Демон» рядом с Блудницей , 👁 покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона . zzz
	Но Даши	👁 Но Даши выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●
	Парикмахер	Если Парикмахер умер прошедшим днем или текущей ночью, 👁 пробудите Демона , покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Парикмахера . Демон дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (не другого Демона). zzz Если были выбраны игроки, поменяйте между собой их жетоны ролей. По одному 👁 пробудите каждого выбранного игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон его новой роли. zzz
	Егерь	Если Егерь еще не пользовался способностью, 👁 Егерь дает сигнал «Нет» или выбирает живого игрока. zzz ● Если он выбрал Дамочку , замените жетон Дамочки на жетон отсутствующего в игре Горожанина , 👁 пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон Горожанина . zzz
	Смотритель воронов	Если Смотритель воронов умер текущей ночью, 👁 Смотритель воронов выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. zzz
	Эмпат	👁 Покажите жестом число (0, 1, 2) злых игроков среди живых соседей Эмпата . zzz
	Сновидец	👁 Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz
	Пророк	👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) злых игроков среди мертвых . zzz
	Шпион	👁 Покажите Шпиону Гримуар на необходимое ему время. zzz
	Математик	👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. zzz Уберите пометки «Аномалия» . ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.