

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Дурманщик	Не выполняйте действия шагов «Приспешники» и «Демон» .  Пробудите Демона , покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей. ^{zzz}
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку «Это Демон» . Укажите на Демона .
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : • Покажите карточку «Это Приспешники» . Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Заклинатель змей	 Заклинатель змей выбирает живого игрока. ^{zzz} Если выбранный игрок - Демон : •  Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона , а затем - жест «Злой». ^{zzz} • Поменяйте между собой жетоны Заклинателя змей и Демона . •  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Заклинателя змей , а затем - жест «Добрый». ^{zzz} Выбранный игрок отравлен . ●
	Злой близнец	Поставьте пометку «Близнец» рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ●  Пробудите Злого близнеца и игрока с пометкой «Близнец» . Убедитесь, что они видят друг друга. Укажите на Злого близнеца и покажите его жетон роли игроку с пометкой «Близнец» . Укажите на игрока с пометкой «Близнец» и покажите его жетон роли Злому близнецу . ^{zzz}
	Ведьма	 Ведьма выбирает игрока. ^{zzz} ● Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает.
	Цереновус	 Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. ^{zzz} ●  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Цереновуса , а затем - жетон указанной роли. ^{zzz} Если на следующий день выбранный игрок не внушает , что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
	Гарпия	 Гарпия по очереди выбирает двух игроков. ^{zzz} Поставьте пометку «Внушает» рядом с жетоном первого ● и пометку «Второй» рядом с жетоном второго. ●  Пробудите первого игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Гарпии , а затем укажите на второго игрока. ^{zzz} Если на следующий день первый игрок не внушает , что второй является злым , оба этих игрока могут умереть.
	Пикси	Поставьте пометку «Внушает» рядом с жетоном роли одного из Горожан . ●  Покажите жетон роли этого Горожанина (не указывайте на игрока). ^{zzz}
	Дамочка	 Пробудите всех Приспешников , покажите жетон Дамочки . ^{zzz}
	Библиотекарь	Если в игре присутствуют Изгои , поставьте пометку «Изгой» рядом с жетоном роли одного из Изгоев и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●●  Покажите жетон роли игрока с пометкой «Изгой» . Укажите на игроков с пометками «Изгой» и «Ложный след» . Если в игре нет Изгоев , покажите жест «О». ^{zzz}
	Повар	 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пар (сидящих рядом друг с другом) злых игроков, присутствующих в игре. ^{zzz}
	Швея	 Швея дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. ^{zzz} ●
	Управляющий	Поставьте пометку «Известен» рядом с жетоном роли одного доброго игрока ●  Укажите на игрока с пометкой «Известен» . ^{zzz}
	Аэронавт	 Укажите на одного из игроков. ^{zzz} Поставьте пометку «Известен» рядом с его жетоном роли. ●
	Дурачок	Если в игре присутствует больше одного Дурачка , определите, кто из Дурачков будет пьяным . ● По очереди выполните следующие действия для каждого Дурачка : •  Дурачок выбирает игрока. Покажите жест его стороны («Добрый» или «Злой»). ^{zzz}
	Генерал	 Жестом покажите Генералу , кто выигрывает (палец вверх - добро , вниз - зло , в сторону - ни те, ни другие) ^{zzz} .
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Дурманщик	Если Дурманщик умер прошедшим днем или текущей ночью: •  Пробудите Приспешников, покажите карточку «Это Демон» и укажите на Демона. ^{zzz} •  Пробудите Демона, покажите карточку «Это Приспешники» и укажите на каждого Приспешника. ^{zzz}
	Заклинатель змей	 Заклинатель змей выбирает живого игрока. ^{zzz} Если выбранный игрок - Демон : •  Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона, а затем - жест «Злой». ^{zzz} • Поменяйте между собой жетоны Заклинателя змей и Демона. •  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Заклинателя змей, а затем - жест «Добрый». ^{zzz} Выбранный игрок отравлен. ●
	Монах	Предыдущий защищенный от Демона игрок больше не защищен. ●  Монах выбирает игрока (кроме себя). ^{zzz} Поставьте пометку «Защищен» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	Ведьма	Если в живых осталось минимум 4 игрока,  Ведьма выбирает игрока. ^{zzz} ● Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает.
	Цереновус	 Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. ^{zzz} ●  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Цереновуса , а затем - жетон указанной роли. ^{zzz} Если на следующий день выбранный игрок не внушает , что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
	Гарпия	 Гарпия по очереди выбирает двух игроков. ^{zzz} Поставьте пометку «Внушает» рядом с жетоном первого ● и пометку «Второй» рядом с жетоном второго. ●  Пробудите первого игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Гарпии , а затем укажите на второго игрока. ^{zzz} Если на следующий день первый игрок не внушает , что второй является злым , вы можете убить одного или обоих игроков.
	Фан Гу	 Фан Гу выбирает игрока. ^{zzz} Если был выбран Изгой и нет пометки «Переродился» : • Замените жетон Изгоя на запасной жетон Фан Гу. Поставьте пометку «Переродился». ● •  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Фан Гу, а затем - жест «Злой». ^{zzz} Предыдущий Фан Гу умирает. ● В противном случае выбранный игрок умирает. ●
	Но Даши	 Но Даши выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. ●
	Вигомортис	 Вигомортис выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. ● Если был убит Приспешник , его способность сохраняется ●, а один его соседний Горожанин отравлен . ●
	Охо	 Охо выбирает роль из списка. ^{zzz} Если эта роль присутствует в игре, соответствующий игрок умирает. ● Иначе выберите любого игрока (или нескольких), он умирает. ●
	Душечка	Если Душечка умерла, один из игроков тут же стал пьяным . Если вы еще не поставили соответствующую пометку, сделайте это. ●
	Пророк	 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) злых игроков среди мертвых . ^{zzz}
	Швея	Если Швея еще не пользовалась способностью,  Швея дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. ^{zzz} ●
	Жонглер	Если прошедший день был первым для Жонглера ,  покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пометок «Верно» . ^{zzz} Уберите соответствующие пометки. ●
	Аэронавт	Выберите игрока, обладающего типом роли, отличным от предыдущего.  Укажите на выбранного игрока. ^{zzz} Поставьте пометку «Известен» рядом с его жетоном роли. ●
	Дурачок	По очереди выполните следующие действия для каждого Дурачка : •  Дурачок выбирает игрока. Покажите жест его стороны («Добрый» или «Злой»). ^{zzz}
	Генерал	 Жестом покажите Генералу , кто выигрывает (палец вверх - добро , вниз - зло , в сторону - ни те, ни другие) ^{zzz} .
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.