

# Trouble Brewing

ГОРОЖАНИЕ



## Прачка

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Горожанином**.



## Библиотекарь

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



## Сыщик

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



## Повар

**Вступление:** вы узнаете, сколько пар сидящих рядом **злых** игроков присутствует в игре.



## Эмпат

**Каждую ночь:** вы узнаете число **злых** игроков среди двух ваших **живых** соседей.



## Гадалка

**Каждую ночь:** выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



## Гробовщик

**Каждую ночь\*:** вы узнаете роль игрока, умершего в результате казни прошедшим днем.



## Монах

**Каждую ночь\*:** выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



## Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



## Девственница

Первый раз, когда вас номинируют, если номинирующий - **Горожанин**, его немедленно казнят.



## Истребитель

**Один раз за игру, днем:** публично выберите игрока. Если этот игрок - **Демон**, он умирает.



## Солдат

Вы защищены от **Демона**.



## Мэр

Если в живых осталось 3 игрока и не происходит казни, ваша команда **побеждает**. Если вы умираете ночью, вместо вас **может** умереть другой игрок.

ИЗГОИ



## Дворецкий

**Каждую ночь:** выберите игрока (кроме себя). На следующий день вы можете голосовать, только если этот игрок тоже голосует.



## Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



## Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



## Святой

Если вы умираете в результате казни, ваша команда **проигрывает**.

ПРИСПЕШНИКИ



## Отравитель

**Каждую ночь:** выберите игрока. Этот игрок **отравлен** текущей ночью и следующим днем.



## Шпион

**Каждую ночь:** загляните в Гримуар. Вы **можете** определяться **добрым** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



## Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 **Изгоя**]



## Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.

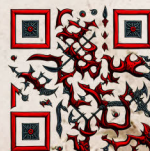
ДЕМОНЫ



## Черт

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.

\* Не в первую ночь



Ver. 1.0

Generated by BotC Toolkit

# Trouble Brewing

