



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Философ

👁️ **Философ** дает сигнал «Нет» или выбирает **добрую** роль из списка. ^{z^z} Если он выбрал роль:

- Если роль отсутствует в игре, замените жетон **Философа** на жетон указанной роли и поставьте рядом с ним пометку **«Философ»**. ●
- Если роль присутствует в игре, соответствующий игрок становится **пьяным**. ●
- **Философ** получает способность указанной роли. Если способность срабатывает ночью, она задействуется в свой интервал (поставьте жетон ночи напротив соответствующей роли).



Приспешники

Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех **Приспешников**:

- Покажите карточку **«Это Демон»**. Укажите на **Демона**.



Безумец

Если в игре 7 или более игроков, 👁️ пробудите **Безумца**:

- Покажите карточку **«Это Приспешники»**. Укажите на любых игроков по числу присутствующих в игре **Приспешников**. ●●●
- Покажите карточку **«Эти роли отсутствуют в игре»** и 3 жетона любых **добрых** ролей. ^{z^z}
- 👁️ Пробудите **Демона**:
- Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Демона**.
- Покажите карточку **«Этот игрок»** и жетон **Безумца**, а затем укажите на **Безумца**. ^{z^z}

Если **Демон**, которым считает себя **Безумец**, просыпается в первую ночь, в соответствующий интервал 👁️ позвольте **Безумцу** отыграть действия **Демона**. ^{z^z} Поставьте пометки **«Выбран»** рядом с жетонами ролей выбранных **Безумцем** игроков. ●●●



Демон

Если в игре 7 или более игроков, пробудите **Демона**:

- Покажите карточку **«Это Приспешники»**. Укажите на каждого **Приспешника**.
- Покажите карточку **«Эти роли отсутствуют в игре»** и 3 жетона отсутствующих в игре **добрых** ролей.



Амнезиак

Решите, какой способностью обладает **Амнезиак**.
Если она срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки **«?»**. ●



Вдова

👁️ Покажите **Вдове** Гримвар на необходимое ей время. **Вдова** выбирает игрока или жетон роли в Гримваре. ^{z^z} Поставьте пометку **«Отравлен»** рядом с жетоном роли этого игрока. ●

👁️ Пробудите одного из **добрых** игроков. Покажите жетон **Вдовы**. ^{z^z} Поставьте пометку **«Знает»** рядом с жетоном роли этого игрока. ●



Заклинатель змей

👁️ **Заклинатель змей** выбирает **живого** игрока. ^{z^z} Если выбранный игрок – **Демон**:

- 👁️ Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Демона**, а затем – жест «Злой». ^{z^z}
- Поменяйте между собой жетоны **Заклинателя змей** и **Демона**.
- 👁️ Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Заклинателя змей**, а затем – жест «Добрый». ^{z^z} Выбранный игрок **отравлен**. ●



Крестный отец

👁️ Покажите жетоны присутствующих в игре **Изгоев** (не указывайте на игроков). ^{z^z}



Цереновус

👁️ **Цереновус** выбирает игрока и **добрую** роль из списка. ^{z^z} ●

👁️ Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Цереновуса**, а затем – жетон указанной роли. ^{z^z} Если на следующий день выбранный игрок не **внушает**, что обладает указанной ролью, он **может** быть казнен.



Сыщик

Поставьте пометку **«Приспешник»** рядом с жетоном роли одного из **Приспешников** и пометку **«Ложный след»** рядом с жетоном роли другого игрока. ●●

👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой **«Приспешник»**. Укажите на игроков с пометками **«Приспешник»** и **«Ложный след»**. ^{z^z}



Повар

👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пар (сидящих рядом друг с другом) **злых** игроков, присутствующих в игре. ^{z^z}



Гадалка

Поставьте пометку **«Ложный след»** рядом с жетоном роли одного из **добрых** игроков. ●

👁️ **Гадалка** выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них **Демон** или игрок с пометкой **«Ложный след»**. ^{z^z}



Бабушка

Поставьте пометку **«Внучок»** рядом с жетоном роли одного из **добрых** игроков. ●

👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой **«Внучок»**. Укажите на этого игрока. ^{z^z}



Сновидец

👁️ **Сновидец** выбирает игрока. Покажите жетон **доброй** роли и жетон **злой** роли, одной из которых обладает этот игрок. ^{z^z}



Аэронавт

👁️ Укажите на одного из игроков. ^{z^z} Поставьте пометку **«Видел ...»**, соответствующую типу роли этого игрока, рядом с его жетоном роли. ●



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Философ	Если Философ еще не пользовался способностью,  Философ дает сигнал «Нет» или выбирает Добрую роль из списка. ^{z^{zz}} Если он выбрал роль: <ul style="list-style-type: none"> • Если роль отсутствует в игре, замените жетон Философа на жетон указанной роли и поставьте рядом с ним пометку «Философ». ● • Если роль присутствует в игре, соответствующий игрок становится пьяным. ● • Философ получает способность указанной роли. Если способность срабатывает ночью, она задействуется в свой интервал (поставьте жетон ночи напротив соответствующей роли).
	Амнезиак	Если способность Амнезиака срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?». ●
	Азартный игрок	 Азартный игрок выбирает игрока и роль из списка. ^{z^{zz}} Если этот игрок не обладает указанной ролью, Азартный игрок умирает. ●
	Заклинатель змей	 Заклинатель змей выбирает живого игрока. ^{z^{zz}} Если выбранный игрок - Демон : <ul style="list-style-type: none"> •  Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона, а затем - жест «Злой». ^{z^{zz}} • Поменяйте между собой жетоны Заклинателя змей и Демона. •  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Заклинателя змей, а затем - жест «Добрый». ^{z^{zz}} Выбранный игрок отравлен. ●
	Цереновус	 Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. ^{z^{zz}} ●  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку « Вы выбраны способностью этой роли » и жетон Цереновуса , а затем - жетон указанной роли. ^{z^{zz}} Если на следующий день выбранный игрок не внушает , что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
	Яга	 Яга выбирает игрока и роль из списка. ^{z^{zz}} Если указанная роль отсутствует в игре: <ul style="list-style-type: none"> • Замените жетон роли выбранного игрока на жетон указанной роли. •  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон указанной роли. Иногда следует показать жестом, что сторона игрока не изменилась. ^{z^{zz}} <ul style="list-style-type: none"> • Если появляется Демон, вы можете убить или защитить любое число игроков текущей ночью.
	Безумец	 Позвольте Безумцу отыграть действия Демона . ^{z^{zz}} Поставьте пометки « Выбран » рядом с жетонами ролей выбранных Безумцем игроков. ●●●●  Пробудите Демона . Покажите ему жетон Безумца , укажите на Безумца , а затем - на выбранных им игроков. ^{z^{zz}} Уберите пометки « Выбран ». ●●●●
	Черт	 Черт выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя: <ul style="list-style-type: none"> • Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта. •  Пробудите нового Черта. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта. ^{z^{zz}}
	Фан Гу	 Фан Гу выбирает игрока. ^{z^{zz}} Если был выбран Изгой и нет пометки « Переродился »: <ul style="list-style-type: none"> • Замените жетон Изгоя на запасной жетон Фан Гу. Поставьте пометку «Переродился». ● •  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Фан Гу, а затем - жест «Злой». ^{z^{zz}} Предыдущий Фан Гу умирает. ● В противном случае выбранный игрок умирает. ●
	Вигормортис	 Вигормортис выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок умирает. ● Если был убит Приспешник , его способность сохраняется ●, а один его соседний Горожанин отравлен . ●
	Крестный отец	Если прошедшим днем умер Изгой ,  Крестный отец выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок умирает. ●
	Душечка	Если Душечка умерла, один из игроков тут же стал пьяным . Если вы еще не поставили соответствующую пометку, сделайте это. ●
	Бабушка	Если игрок с пометкой « Внучок » был убит Демоном , Бабушка умирает. ●
	Смотритель воронов	Если Смотритель воронов умер текущей ночью,  Смотритель воронов выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. ^{z^{zz}}
	Гадалка	 Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой « Ложный след ». ^{z^{zz}}
	Сновидец	 Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. ^{z^{zz}}
	Аэронавт	Выберите присутствующий в игре тип роли, используя оставшиеся не поставленными пометки « Видел ... ». Если такового не имеется, впредь не пробуждайте Аэронавта .  Укажите на одного из игроков, обладающего ролью этого типа. ^{z^{zz}} Поставьте пометку « Видел ... », соответствующую типу роли этого игрока, рядом с его жетоном роли. ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.