

FALL OF ROME

VERSION 1.9

BY ALEX S

СТРАНИЦЫ



Наемник

Каждую ночь*: вы получаете способность игрока, публично назвавшегося **Спартак** прошедшим днем. Если один из **Наемников** изгнан, вы тоже изгнаны. [+1 **Наемник** противоположной стороны]



Архитектор

Каждую ночь*: выберите игрока. Либо (1) он получает отсутствующую в игре роль того же типа, либо (2) он меняется ролями с одним из игроков с ролью того же типа.



Верховный жрец

Каждый день: публично выберите уникального **живого** игрока. Если большинство игроков соглашается, на следующий день он может узнать утверждение, а ночью вы выбираете, будет ли оно верным.



Сивилла

Каждый день, после первой казни: вы можете публично выбрать **мертвого** игрока. Он может номинировать, при этом в голосовании участвуют и учитываются только **мертвые** игроки и вы.



Император

Каждый день: утвердите исход первой казни. Если вы решили защитить казненного игрока, он остается в живых. В противном случае ночью вы узнаете его сторону.



Верховный жрец

Каждый день: публично выберите уникального **живого** игрока. Если большинство игроков соглашается, с ним происходит что-то хорошее.



* Не в первую ночь

Ver. 1.0

Generated by BotC Toolkit



Fall
Rome