



Separation Of Church and State

BY AERO

ГОРОЖАНЕ



Рыцарь

Вступление: вы узнаете двух игроков, не являющихся **Демоном**.



Бабушка

Вступление: вы узнаете **доброго** игрока и его роль. Если **Демон** его убивает, вы тоже умираете.



Верховная жрица

Каждую ночь: вы узнаете игрока, с которым вам больше всего следует поговорить, по мнению Рассказчика.



Сновидец

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



Математик

Каждую ночь: вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



Глашатай

Каждую ночь*: вы узнаете, номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем.



Сплетница

Каждый день: вы можете сделать публичное заявление. Ночью, если оно было верным, один из игроков умирает.



Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день:** приватно попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.



Жонглер

В ваш первый день: публично сделайте до 5 догадок «игрок-роль». Ночью вы узнаете число верных догадок.



Инженер

Один раз за игру, ночью: выберите роли для **Приспешников** или для **Демона**.



Пацифист

Казненные **добрые** игроки **могут** не умереть.



Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



Мэр

Если в живых осталось 3 игрока и не происходит казни, ваша команда **побеждает**. Если вы умираете ночью, вместо вас **может** умереть другой игрок.

ИЗГОИ



Дворецкий

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя). На следующий день вы можете голосовать, только если этот игрок тоже голосует.



Механик

Вы **можете** умереть в любой момент.



Дитя луны

Когда вы узнаете, что умерли, публично выберите **живого** игрока. Ночью, если этот игрок был **добрым**, он умирает.



Чумной доктор

Если вы умираете, Рассказчик получает способность **Приспешника**.

ПРИСПЕШНИКИ



Вдова

Вступление: загляните в Гримвар и выберите игрока. Он **отравлен**. Один из **добрых** игроков знает, что ваша роль присутствует в игре.



Мецефель

Вступление: вы узнаете тайное слово. Первый **добрый** игрок, произнесший его, становится **злым** ближайшей ночью.



Гарпия

Каждую ночь: выберите двух игроков. На следующий день первый из них должен **внушать**, что второй является **злым**, иначе один или оба **могут** умереть.



Убийца

Один раз за игру, ночью*: выберите игрока. Он умирает, даже если по какой-либо причине не может умереть.



Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.

ДЕМОНЫ



Пиявица

Вступление: выберите **живого** игрока. Он **отравлен**, а вы умираете тогда и только тогда, когда он умирает. **Каждую ночь*:** выберите игрока. Он умирает.



Вигормортис

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 **Изгой**]



Легион

Каждую ночь*: один из игроков **может** умереть. Казни не подтверждаются, если проголосовали только **злые** игроки. Вы также определяетесь как **Приспешник**. [Большинство игроков - **Легион**]



Привратник

В игре **может** присутствовать на одного **Изгоя** больше или меньше.



Ловец бури

Все игроки узнают **добрую** роль. Если она присутствует в игре, игрок с ней может умереть только в результате казни, но **злые** игроки узнают, кто он.

* Не в первую ночь


Separation Of Church and State



BY AERO

СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Демон
	Инженер
	Пиявица
	Вдова
	Гарпия
	Мецефель
	Амнезиак
	Дворецкий
	Бабушка
	Сновидец
	Рыцарь
	Верховная жрица
	Математик
	Рассвет

  Если **Чумной Доктор** умирает, живой Приспешник получает способность **Блудницы** в дополнение к своей собственной способности и узнает об этом.

  **Легион** и **Инженер** не могут быть в игре в начале игры. Если **Инженер** создает **Легион**, то большинство игроков (включая всех злых игроков) становятся злым **Легионом**.

Закат	
Инженер	
Гарпия	
Мецефель	
Блудница	
Легион	
Вигормортис	
Пиявица	
Убийца	
Сплетница	
Амнезиак	
Механик	
Дитя луны	
Бабушка	
Смотритель воронов	
Сновидец	
Глашатай	
Жонглер	
Дворецкий	
Верховная жрица	
Математик	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ