



Binary Supernovae

V3 BY HUSTREX



Сверхновая

Если **Демон** умирает в результате казни, **добро** побеждает. **Призыватель** убирает только 1 **Демона**. [+1 **Демон**]

ГОРОЖАНЕ



Повар

Вступление: вы узнаете, сколько пар сидящих рядом **злых** игроков присутствует в игре.



Эмпат

Каждую ночь: вы узнаете число **злых** игроков среди двух ваших **живых** соседей.



Горничная

Каждую ночь: выберите двух **живых** игроков (кроме себя). Вы узнаете, сколько из них проснулось текущей ночью из-за своей способности.



Математик

Каждую ночь: вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



Гадалка

Каждую ночь: выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



Пророк

Каждую ночь*: вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



Трактирщик

Каждую ночь*: выберите двух игроков. Они не могут умереть текущей ночью, но один из них становится **пьяным** до заката.



Азартный игрок

Каждую ночь*: выберите игрока и попытайтесь угадать его роль. Если вы не угадали, вы умираете.



Экзорцист

Каждую ночь*: выберите игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если вы выбрали **Демона**, он узнает, кто вы, и не просыпается текущей ночью.



Философ

Один раз за игру, ночью: выберите **добрую** роль. Вы получаете способность этой роли. Если она присутствует в игре, игрок с ней становится **пьяным**.



Солдат

Вы защищены от **Демона**.



Шут

Первый раз, когда вы умираете, вы не умираете.



Фокусник

Демон считает вас **Приспешником**. **Приспешники** считают вас **Демоном**.

ИЗГОИ



Дворецкий

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя). На следующий день вы можете голосовать, только если этот игрок тоже голосует.



Механик

Вы **можете** умереть в любой момент.



Голем

Вы можете номинировать только один раз за игру. Если номинированный вами игрок не является **Демоном**, он умирает.



Дитя луны

Когда вы узнаете, что умерли, публично выберите **живого** игрока. Ночью, если этот игрок был **добрым**, он умирает.

ПРИСПЕШНИКИ



Крестный отец

Вступление: вы узнаете, какие **Изгои** присутствуют в игре. Если днем умер **Изгой**, ночью выберите игрока. Он умирает. [-1 или +1 **Изгой**]



Убийца

Один раз за игру, ночью*: выберите игрока. Он умирает, даже если по какой-либо причине не может умереть.



Призыватель

Вы получаете 3 блефа. В **третью ночь:** выберите игрока. Он становится выбранным вами **злым Демоном**. [Нет **Демона**]



Кукловод

Если **Демон** умирает в результате казни и игра должна завершиться, сыграйте еще один день. Если в этот день казнят игрока, его команда **проигрывает**.

ДЕМОНЫ



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



Пукка

Каждую ночь: выберите игрока. Он **отравлен**. Предыдущий **отравленный** игрок умирает, а затем становится **здоровым**.



Охо

Каждую ночь*: выберите роль. Игрок с этой ролью умирает. Если она отсутствует в игре, Рассказчик выбирает, кто умирает.

* Не в первую ночь

Binary Supernovae

V3 BY HUSTREX

СГЛАЗЫ

	Закат
	Философ
	Фокусник
	Приспешники
	Призыватель
	Демон
	Крестный отец
	Пукка
	Повар
	Эмпат
	Гадалка
	Дворецкий
	Горничная
	Математик
	Рассвет

		Горничная узнает, просыпается ли Математик текущей ночью, несмотря на то что Горничная просыпается раньше него.
		Призыватель может во вторую ночь выбрать игрока, который станет Пуккой.

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ СТРАННИКИ

				
Нищий	Девиянт	Надзирательница	Ученик	Козел отпущения

	Закат
	Философ
	Трактирщик
	Азартный игрок
	Призыватель
	Экзорцист
	Черт
	Пукка
	Охо
	Убийца
	Крестный отец
	Механик
	Дитя луны
	Эмпат
	Гадалка
	Пророк
	Дворецкий
	Горничная
	Математик
	Рассвет

ПЕРВАЯ НОЧЬ

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ