

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку «Это Демон» . Укажите на Демона .
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : • Покажите карточку «Это Приспешники» . Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Проповедник	 Проповедник выбирает игрока. z^{zz} Если выбран Приспешник ,  пробудите этого Приспешника , покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Проповедника . z^{zz} Этот игрок теряет свою способность. ●
	Отравитель	 Отравитель выбирает игрока. z^{zz} Этот игрок отравлен . ●
	Крестный отец	 Покажите жетоны присутствующих в игре Изгоев (не указывайте на игроков). z^{zz}
	Цереновус	 Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. z^{zz} ●  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Цереновуса , а затем - жетон указанной роли. z^{zz} Если на следующий день выбранный игрок не внушает , что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
	Мецефель	 Покажите тайное слово. z^{zz}
	Пукка	 Пукка выбирает игрока. z^{zz} Этот игрок отравлен . ●
	Пикси	Поставьте пометку «Внушает» рядом с жетоном роли одного из Горожан . ●  Покажите жетон роли этого Горожанина (не указывайте на игрока). z^{zz}
	Егерь	 Егерь дает сигнал «Нет» или выбирает живого игрока. z^{zz} ● Если он выбрал Дамочку , замените жетон Дамочки на жетон отсутствующего в игре Горожанина ,  пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон Горожанина . z^{zz}
	Дамочка	 Пробудите всех Приспешников , покажите жетон Дамочки . z^{zz}
	Библиотекарь	Если в игре присутствуют Изгой , поставьте пометку «Изгой» рядом с жетоном роли одного из Изгоев и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●●  Покажите жетон роли игрока с пометкой «Изгой» . Укажите на игроков с пометками «Изгой» и «Ложный след» . Если в игре нет Изгоев , покажите жест «0». z^{zz}
	Сновидец	 Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. z^{zz}
	Швее	 Швее дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. z^{zz} ●
	Аристократ	Поставьте пометки «Известен» рядом с жетонами ролей одного злого и двух добрых игроков. ●●●  Укажите на игроков с пометками «Известен» . z^{zz}
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

Hide & Seek



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Проповедник

👁 **Проповедник** выбирает игрока. ^{z^{zz}} Если выбран **Приспешник**, 👁 пробудите этого **Приспешника**, покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Проповедника**. ^{z^{zz}} Этот игрок теряет свою способность. ●



Отравитель

Предыдущий **отравленный** игрок больше не **отравлен**. ●
 👁 **Отравитель** выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок **отравлен**. ●



Цереновус

👁 **Цереновус** выбирает игрока и **добрую** роль из списка. ^{z^{zz}} ●
 👁 Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Цереновуса**, а затем - жетон указанной роли. ^{z^{zz}} Если на следующий день выбранный игрок не **внушает**, что обладает указанной ролью, он **может** быть казнен.



Мецефель

Если в игре присутствует игрок с пометкой **«Становится злым»**, 👁 пробудите его, покажите карточку **«Вы теперь»** и жет **«Злой»**. ^{z^{zz}} **Мецефель** теряет свою способность. ●



Черт

👁 **Черт** выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок умирает. ● Если **Черт** выбрал себя:
 • Замените жетон роли одного из живых **Приспешников** на запасной жетон **Черта**.
 • 👁 Пробудите нового **Черта**. Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Черта**. ^{z^{zz}}



Пукка

👁 **Пукка** выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок **отравлен**. ●
 Предыдущий **отравленный Пуккой** игрок умирает, а затем становится **здоровым**. ●●



Вигормортис

👁 **Вигормортис** выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок умирает. ● Если был убит **Приспешник**, его способность сохраняется ●, а один его соседний **Горожанин отравлен**. ●



Охо

👁 **Охо** выбирает роль из списка. ^{z^{zz}} Если эта роль присутствует в игре, соответствующий игрок умирает. ● Иначе выберите любого игрока (или нескольких), он умирает. ●



Крестный отец

Если прошедшим днем умер **Изгой**, 👁 **Крестный отец** выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок умирает. ●



Егерь

Если **Егерь** еще не пользовался способностью, 👁 **Егерь** дает сигнал «Нет» или выбирает **живого** игрока. ^{z^{zz}} ● Если он выбрал **Дамочку**, замените жетон **Дамочки** на жетон отсутствующего в игре **Горожанина**, 👁 пробудите этого игрока, покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Горожанина**. ^{z^{zz}}



Смотритель воронов

Если **Смотритель воронов** умер текущей ночью, 👁 **Смотритель воронов** выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. ^{z^{zz}}



Гробовщик

Если кто-либо из игроков умер в результате казни прошедшим днем, 👁 покажите жетон роли одного из таких игроков. ^{z^{zz}}



Сновидец

👁 **Сновидец** выбирает игрока. Покажите жетон **доброй** роли и жетон **злой** роли, одной из которых обладает этот игрок. ^{z^{zz}}



Глашатай

👁 Дайте сигнал («Да» или «Нет»), номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем. ^{z^{zz}} Поставьте пометку **«Приспешник НЕ номинировал»**. ● Уберите пометку **«Приспешник номинировал»**, если она есть. ●



Пророк

👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) **злых** игроков среди **мертвых**. ^{z^{zz}}



Швея

Если **Швея** еще не пользовалась способностью, 👁 **Швея** дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. ^{z^{zz}} ●



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.