



Once in a Blue Moon

BY A. TAIZERMANN & DREVOED



Аристократ

Вступление: вы узнаете 3 игроков, из которых ровно один является **Злым**.



Библиотекарь

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



Эмпат

Каждую ночь: вы узнаете число **Злых** игроков среди двух ваших **живых** соседей.



Математик

Каждую ночь: вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



Король

Каждую ночь: если число **мертвых** игроков больше либо равно числу **живых**, вы узнаете роль одного из **живых** игроков. **Демон** знает, что вы - **Король**.



Сновидец

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



Гадалка

Каждую ночь: выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



Акробат

Каждую ночь*: выберите игрока. Если он **пьян** или **отравлен** текущей ночью, вы умираете.



Оборотень

Каждую ночь*: выберите **живого** игрока. Если этот игрок **добрый**, он умирает и **Демон** не убивает текущей ночью. Один из **добрых** игроков определяется **Злым**.



Швея

Один раз за игру, ночью: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Рыбак

Один раз за игру, днем: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



Хорист

Если **Демон** убивает **Короля**, вы узнаете, кто из игроков является **Демоном**. [+**Король**]



Фокусник

Демон считает вас **Припешником**. **Припешники** считают вас **Демоном**.



Наемник

Каждую ночь: первый игрок, выбравший вас целью своей способности, становится **пьяным** до заката. Вы переходите на сторону этого игрока.



Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



Затворник

Вы **можете** определяться **Злым** и как **Припешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится **пьяным**.



Крестный отец

Вступление: вы узнаете, какие **Изгой** присутствуют в игре. Если днем умер **Изгой**, ночью выберите игрока. Он умирает. [-1 или +1 **Изгой**]



Отравитель

Каждую ночь: выберите игрока. Этот игрок **отравлен** текущей ночью и следующим днем.



Шпион

Каждую ночь: загляните в Гримуар. Вы **можете** определяться **добрым** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.



Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]



Пукка

Каждую ночь: выберите игрока. Он **отравлен**. Предыдущий **отравленный** игрок умирает, а затем становится **здоровым**.



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Припешников** становится **Чертом**.



Ver. 1.3

Generated by BotC Toolkit

ГОРОЖАНЕ

ИЗГОИ

ПРИСПЕШНИКИ

ДЕМОНЫ



Once in a Blue Moon

BY A. TAIZERMANN & DREVOED

СГЛАЗЫ



Закат



Когда **Шпион** видит Гримуар, жетоны роли **Демона** и **Фокусника** удаляются.

Закат



Фокусник

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ СТРАННИКИ

Отравитель



Приспешники

Акробат



Безумец



Бариста



Распутница



Собиратель
костей



Судья



Ученик

Блудница



Демон

Безумец



Оборотень

Оборотень



Король

Черт



Марионетка

Пукка



Отравитель

Крестный
отец



Крестный
отец

Душечка



Пукка

Хорист



Библиотекарь

Эмпат



Эмпат

Гадалка



Гадалка

Сновидец



Сновидец

Швея



Швея

Король



Аристократ

Шпион



Шпион

Математик

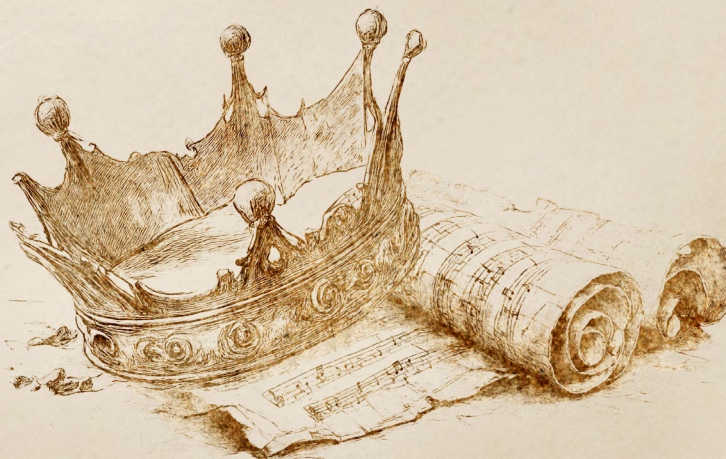


Математик

Рассвет



Рассвет



✧ FINIS · CORONAT · OPVS ✧

ПЕРВАЯ НОЧЬ

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ



Ver. 1.3
Generated by BotC Toolkit