

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , сбрасывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку «Это Демон» . Укажите на Демона .
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : • Покажите карточку «Это Приспешники» . Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Марионетка	Выберите одного из добрых игроков, сидящих рядом с Демоном , и поставьте пометку «Марионетка» рядом с его жетоном роли. ● 👁️ Пробудите Демона , укажите на этого игрока и покажите жетон Марионетки . zzz
	Пукка	👁️ Пукка выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен . ●
	Пикси	Поставьте пометку «Внушает» рядом с жетоном роли одного из Горожан . ● 👁️ Покажите жетон роли этого Горожанина (не указывайте на игрока). zzz
	Библиотекарь	Если в игре присутствуют Изгои , поставьте пометку «Изгой» рядом с жетоном роли одного из Изгоев и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●● 👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой «Изгой» . Укажите на игроков с пометками «Изгой» и «Ложный след» . Если в игре нет Изгоев , покажите жест «О». zzz
	Гадалка	Поставьте пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ● 👁️ Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . zzz
	Управляющий	Поставьте пометку «Известен» рядом с жетоном роли одного доброго игрока ● 👁️ Укажите на игрока с пометкой «Известен» . zzz
	Стражник	👁️ Стражник дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. zzz Если выбран игрок, ● 👁️ пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Стражника , а затем укажите на игрока с ролью Стражника . zzz
	Лидер культа	Лидер культа переходит на сторону одного из живых соседей. Если он сменил сторону, 👁️ покажите карточку «Вы теперь» и жест стороны («Добрый» или «Злой»). zzz
	Шпион	👁️ Покажите Шпиону гримуар на необходимое ему время. zzz
	Верховная жрица	👁️ Укажите на игрока, с которым, по вашему мнению, Верховной жрице больше всего следует поговорить. zzz
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Монах	<p>Предыдущий защищенный от Демона игрок больше не защищен. ●</p> <p>👁 Монах выбирает игрока (кроме себя). zzz Поставьте пометку «Защищен» рядом с жетоном роли этого игрока. ●</p>
	Блудница	Если Демон умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку « Демон » рядом с Блудницей , 👁 покажите карточку « Вы теперь » и жетон Демона . zzz
	Экзорцист	<p>👁 Экзорцист выбирает игрока (не того же, что в прошлую ночь). zzz ● Если выбран Демон:</p> <ul style="list-style-type: none"> 👁 Пробудите Демона. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Экзорциста. Укажите на Экзорциста. zzz Этот Демон не просыпается текущей ночью, но другие его способности продолжают работать.
	Пукка	<p>👁 Пукка выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен. ●</p> <p>Предыдущий отравленный Пуккой игрок умирает, а затем становится здоровым. ●●</p>
	По	По может выбрать игрока или обязан выбрать 3 игроков, если прошлой ночью никого не выбрал. Выбранные игроки умирают. ●/●●●
	Но Даши	👁 Но Даши выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●
	Смотритель воронов	Если Смотритель воронов умер текущей ночью, 👁 Смотритель воронов выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. zzz
	Гадалка	👁 Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой « Ложный след ». zzz
	Гробовщик	Если кто-либо из игроков умер в результате казни прошедшим днем, 👁 покажите жетон роли одного из таких игроков. zzz
	Жонглер	Если прошедший день был первым для Жонглера , 👁 покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пометок « Верно ». zzz Уберите соответствующие пометки. ●
	Стражник	Если Стражник еще не пользовался способностью, 👁 Стражник дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. zzz Если выбран игрок, ● 👁 пробудите этого игрока, покажите карточку « Вы выбраны способностью этой роли » и жетон Стражника , а затем укажите на игрока с ролью Стражника . zzz
	Лидер культа	Лидер культа переходит на сторону одного из живых соседей. Если он сменил сторону, 👁 покажите карточку « Вы теперь » и жест стороны («Добрый» или «Злой»). zzz
	Шпион	👁 Покажите Шпиону гримуар на необходимое ему время. zzz
	Верховная жрица	👁 Укажите на игрока, с которым, по вашему мнению, Верховной жрице больше всего следует поговорить. zzz
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.