

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Ягтрёп	👁 Покажите Ягтрёпу его секретную фразу. z^{zz}
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку «Это Демон» . Укажите на Демона .
	Призыватель	Поставьте пометку «Ночь 1» рядом с жетоном роли Призывателя . 👁 Покажите Призывателю три жетона отсутствующих в игре ролей. z^{zz}
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : • Покажите карточку «Это Приспешники» . Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Крестный отец	👁 Покажите жетоны присутствующих в игре Изгоев (не указывайте на игроков). z^{zz}
	Пукка	👁 Пукка выбирает игрока. z^{zz} Этот игрок отравлен . ●
	Дамочка	👁 Пробудите всех Приспешников , покажите жетон Дамочки . z^{zz}
	Амнезиак	Решите, какой способностью обладает Амнезиак . Если она срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?» . ●
	Дурачок	Если в игре присутствует больше одного Дурачка , определите, кто из Дурачков будет пьяным . ● По очереди выполните следующие действия для каждого Дурачка : • 👁 Дурачок выбирает игрока. Покажите жест его стороны («Добрый» или «Злой»). z^{zz}
	Стражник	👁 Стражник дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. z^{zz} Если выбран игрок, ● 👁 пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Стражника , а затем укажите на игрока с ролью Стражника . z^{zz}
	Генерал	👁 Жестом покажите Генералу , кто выигрывает (палец вверх - добро , вниз - зло , в сторону - ни те, ни другие) z^{zz} .
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Трактирщик	Ранее выбранные игроки теряют свои пометки (игрок перестает быть пьяным на закате). ●●● 👁 Трактирщик выбирает двух игроков. ^{zzz} Эти игроки не могут умереть текущей ночью. ●● Один из них становится пьяным . ●
	Азартный игрок	👁 Азартный игрок выбирает игрока и роль из списка. ^{zzz} Если этот игрок не обладает указанной ролью, Азартный игрок умирает. ●
	Блудница	Если Демон умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку «Демон» рядом с Блудницей , 👁 покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона . ^{zzz}
	Призыватель	Во вторую ночь поставьте пометку «Ночь 2» рядом с жетоном роли Призывателя . В третью ночь поставьте пометку «Ночь 3» рядом с жетоном роли Призывателя . Если у Призывателя есть пометка «Ночь 3» : • 👁 Призыватель выбирает игрока и роль Демона из списка. ^{zzz} • 👁 Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» , жетон новой роли и жест «Злой» . ^{zzz}
	Экзорцист	👁 Экзорцист выбирает игрока (не того же, что в прошлую ночь). ^{zzz} ● Если выбран Демон : • 👁 Пробудите Демона . Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Экзорциста . Укажите на Экзорциста . ^{zzz} • Этот Демон не просыпается текущей ночью, но другие его способности продолжают работать.
	Пукка	👁 Пукка выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок отравлен . ● Предыдущий отравленный Пуккой игрок умирает, а затем становится здоровым . ●●
	По	👁 По может выбрать игрока или обязан выбрать 3 игроков, если прошлой ночью никого не выбрал. ^{zzz} Выбранные игроки умирают. ●/●●●
	Охо	👁 Охо выбирает роль из списка. ^{zzz} Если эта роль присутствует в игре, соответствующий игрок умирает. ● Иначе выберите любого игрока (или нескольких), он умирает. ●
	Ягатрёп	Вы можете поставить каждую пометку «Умирает» из центра левой части Гримуара жетону роли любого игрока. Этот игрок умирает. Удалите неиспользованные пометки «Умирает» .
	Убийца	Если Убийца еще не пользовался способностью, 👁 Убийца дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. ^{zzz} ● Этот игрок умирает. ●
	Крестный отец	Если прошедшим днем умер Изгой , 👁 Крестный отец выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. ●
	Амнезиак	Если способность Амнезиака срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?» . ●
	Глашатай	👁 Дайте сигнал («Да» или «Нет»), номинировал ли Приспешник прошедшим днем. ^{zzz} Поставьте пометку «Приспешник НЕ номинировал» . ● Уберите пометку «Приспешник номинировал» , если она есть. ●
	Дурачок	По очереди выполните следующие действия для каждого Дурачка : • 👁 Дурачок выбирает игрока. Покажите жест его стороны («Добрый» или «Злой»). ^{zzz}
	Стражник	Если Стражник еще не пользовался способностью, 👁 Стражник дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. ^{zzz} Если выбран игрок, ● 👁 пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Стражника , а затем укажите на игрока с ролью Стражника . ^{zzz}
	Генерал	👁 Жестом покажите Генералу , кто выигрывает (палец вверх - добро , вниз - зло , в сторону - ни те, ни другие) ^{zzz} .
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.