































	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Философ	<ul style="list-style-type: none"> 👁️ Философ дает сигнал «Нет» или выбирает добрую роль из списка. zzz Если он выбрал роль: <ul style="list-style-type: none"> Если роль отсутствует в игре, замените жетон Философа на жетон указанной роли и поставьте рядом с ним пометку «Философ». ● Если роль присутствует в игре, соответствующий игрок становится пьяным. ● Философ получает способность указанной роли. Если способность срабатывает ночью, она задействуется в свой интервал (поставьте жетон ночи напротив соответствующей роли).
	Дурманщик	Не выполняйте действия шагов « Приспешники » и « Демон ». 👁️ Пробудите Демона , покажите карточку « Эти роли отсутствуют в игре » и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей. zzz
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Демон». Укажите на Демона.
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Приспешники». Укажите на каждого Приспешника. Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Марионетка	Выберите одного из добрых игроков, сидящих рядом с Демоном , и поставьте пометку « Марионетка » рядом с его жетоном роли. ● <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Пробудите Демона, укажите на этого игрока и покажите жетон Марионетки. zzz
	Заклинатель змей	<ul style="list-style-type: none"> 👁️ Заклинатель змей выбирает живого игрока. zzz Если выбранный игрок - Демон: <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона, а затем - жест «Злой». zzz Поменяйте между собой жетоны Заклинателя змей и Демона. 👁️ Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Заклинателя змей, а затем - жест «Добрый». zzz Выбранный игрок отравлен. ●
	Злой близнец	Поставьте пометку « Близнец » рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ● <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Пробудите Злого близнеца и игрока с пометкой «Близнец». Убедитесь, что они видят друг друга. Укажите на Злого близнеца и покажите его жетон роли игроку с пометкой «Близнец». Укажите на игрока с пометкой «Близнец» и покажите его жетон роли Злому близнецу. zzz
	Цереновус	<ul style="list-style-type: none"> 👁️ Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. zzz ● 👁️ Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Цереновуса, а затем - жетон указанной роли. zzz Если на следующий день выбранный игрок не внушает, что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
	Пикси	Поставьте пометку « Внушает » рядом с жетоном роли одного из Горожан . ● <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Покажите жетон роли этого Горожанина (не указывайте на игрока). zzz
	Амнезиак	Решите, какой способностью обладает Амнезиак . Если она срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?» ●
	Повар	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пар (сидящих рядом друг с другом) злых игроков, присутствующих в игре. zzz
	Шпион	👁️ Покажите Шпиону гримюар на необходимое ему время. zzz
	Математик	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. zzz Уберите пометки « Аномалия ». ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Философ	Если Философ еще не пользовался способностью,  Философ дает сигнал «Нет» или выбирает добрую роль из списка. ^{z^z} Если он выбрал роль: <ul style="list-style-type: none"> • Если роль отсутствует в игре, замените жетон Философа на жетон указанной роли и поставьте рядом с ним пометку «Философ». ● • Если роль присутствует в игре, соответствующий игрок становится пьяным. ● • Философ получает способность указанной роли. Если способность срабатывает ночью, она задействуется в свой интервал (поставьте жетон ночи напротив соответствующей роли).
	Дурманщик	Если Дурманщик умер прошедшим днем или текущей ночью: <ul style="list-style-type: none"> •  Пробудите Приспешников, покажите карточку «Это Демон» и укажите на Демона. ^{z^z} •  Пробудите Демона, покажите карточку «Это Приспешники» и укажите на каждого Приспешника. ^{z^z}
	Заклинатель змей	 Заклинатель змей выбирает живого игрока. ^{z^z} Если выбранный игрок - Демон : <ul style="list-style-type: none"> •  Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона, а затем - жест «Злой». ^{z^z} • Поменяйте между собой жетоны Заклинателя змей и Демона. •  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Заклинателя змей, а затем - жест «Добрый». ^{z^z} Выбранный игрок отравлен. ●
	Цереновус	 Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. ^{z^z} ●  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Цереновуса , а затем - жетон указанной роли. ^{z^z} Если на следующий день выбранный игрок не внушает , что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
	Легион	Выберите игрока. Этот игрок умирает. ●
	Черт	 Черт выбирает игрока. ^{z^z} Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя: <ul style="list-style-type: none"> • Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта. •  Пробудите нового Черта. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта. ^{z^z}
	Фан Гү	 Фан Гү выбирает игрока. ^{z^z} Если был выбран Изгой и нет пометки «Переродился» : <ul style="list-style-type: none"> • Замените жетон Изгоя на запасной жетон Фан Гү. Поставьте пометку «Переродился». ● •  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Фан Гү, а затем - жест «Злой». ^{z^z} Предыдущий Фан Гү умирает. ● В противном случае выбранный игрок умирает. ●
	Амнезиак	Если способность Амнезиака срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?» . ●
	Глашатай	 Дайте сигнал («Да» или «Нет»), номинировал ли Приспешник прошедшим днем. ^{z^z} Поставьте пометку «Приспешник НЕ номинировал» . ● Уберите пометку «Приспешник номинировал» , если она есть. ●
	Жонглер	Если прошедший день был первым для Жонглера ,  покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пометок «Верно» . ^{z^z} Уберите соответствующие пометки. ●
	Шпион	 Покажите Шпиону Гримуар на необходимое ему время. ^{z^z}
	Математик	 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. ^{z^z} Уберите пометки «Аномалия» . ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.