

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности <b>Странников</b> и <b>Сказочников</b> , сбавывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех <b>Приспешников</b> : • Покажите карточку <b>«Это Демон»</b> . Укажите на <b>Демона</b> .
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите <b>Демона</b> : • Покажите карточку <b>«Это Приспешники»</b> . Укажите на каждого <b>Приспешника</b> . • Покажите карточку <b>«Эти роли отсутствуют в игре»</b> и 3 жетона отсутствующих в игре <b>добрых</b> ролей.
	Марионетка	Выберите одного из <b>добрых</b> игроков, сидящих рядом с <b>Демоном</b> , и поставьте пометку <b>«Марионетка»</b> рядом с его жетоном роли. ● 👁️ Пробудите <b>Демона</b> , укажите на этого игрока и покажите жетон <b>Марионетки</b> . zzz
	Отравитель	👁️ <b>Отравитель</b> выбирает игрока. zzz Этот игрок <b>отравлен</b> . ●
	Гарпия	👁️ <b>Гарпия</b> по очереди выбирает двух игроков. zzz Поставьте пометку <b>«Внушает»</b> рядом с жетоном первого ● и пометку <b>«Второй»</b> рядом с жетоном второго. ● 👁️ Пробудите первого игрока. Покажите карточку <b>«Вы выбраны способностью этой роли»</b> и жетон <b>Гарпии</b> , а затем укажите на второго игрока. zzz Если на следующий день первый игрок не <b>внушает</b> , что второй является <b>злым</b> , оба этих игрока <b>могут</b> умереть.
	Библиотекарь	Если в игре присутствуют <b>Изгой</b> , поставьте пометку <b>«Изгой»</b> рядом с жетоном роли одного из <b>Изгоев</b> и пометку <b>«Ложный след»</b> рядом с жетоном роли другого игрока. ●● 👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой <b>«Изгой»</b> . Укажите на игроков с пометками <b>«Изгой»</b> и <b>«Ложный след»</b> . Если в игре нет <b>Изгоев</b> , покажите жест «0». zzz
	Сыщик	Поставьте пометку <b>«Приспешник»</b> рядом с жетоном роли одного из <b>Приспешников</b> и пометку <b>«Ложный след»</b> рядом с жетоном роли другого игрока. ●● 👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой <b>«Приспешник»</b> . Укажите на игроков с пометками <b>«Приспешник»</b> и <b>«Ложный след»</b> . zzz
	Повар	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пар (сидящих рядом друг с другом) <b>злых</b> игроков, присутствующих в игре. zzz
	Эмпат	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2) <b>злых</b> игроков среди <b>живых</b> соседей <b>Эмпата</b> . zzz
	Сновидец	👁️ <b>Сновидец</b> выбирает игрока. Покажите жетон <b>доброй</b> роли и жетон <b>злой</b> роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz
	Швея	👁️ <b>Швея</b> дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. zzz ●
	Аэронавт	👁️ Укажите на одного из игроков. zzz Поставьте пометку <b>«Известен»</b> рядом с его жетоном роли. ●
	Охотник за головами	При подготовке сделайте одного <b>Горожанина</b> <b>злым</b> . 👁️ Пробудите <b>злого Горожанина</b> , покажите карточку <b>«Вы теперь»</b> и жест «Злой». zzz 👁️ Укажите на одного <b>злого</b> игрока. zzz ●
	Шпион	👁️ Покажите <b>Шпиону</b> Гримуар на необходимое ему время. zzz
	Генерал	👁️ Жестом покажите <b>Генералу</b> , кто выигрывает (палец вверх - <b>добро</b> , вниз - <b>зло</b> , в сторону - ни те, ни другие) zzz.
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.







Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Отравитель

Предыдущий **отравленный** игрок больше не **отравлен**.  
 👁 **Отравитель** выбирает игрока. zzz Этот игрок **отравлен**.



Гарпия

👁 **Гарпия** по очереди выбирает двух игроков. zzz Поставьте пометку **«Внушает»** рядом с жетоном первого ● и пометку **«Второй»** рядом с жетоном второго. ●

👁 Пробудите первого игрока. Покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Гарпии**, а затем укажите на второго игрока. zzz Если на следующий день первый игрок не **внушает**, что второй является **злым**, вы **можете** убить одного или обоих игроков.

👁 **Аль-Адихия** дает сигнал «Нет» или выбирает 3 игроков. zzz ●●● Если выбраны игроки, по очереди выполните следующие действия для каждого из них:

- 👁 Пробудите игрока и объявите: «Аль-Адихия выбрал [имя игрока]. Принято ли решение жить?». Игрок дает сигнал («Да» или «Нет»). zzz

- Если игрок дал сигнал «Да» и он мертв, он оживает; если игрок дал сигнал «Нет» и он жив, он умирает.

Если все 3 выбранных игрока живы, они умирают.

На рассвете объявите, кто из выбранных игроков жив, а кто мертв, даже если состояние игрока не поменялось.



Парикмахер

Если **Парикмахер** умер прошедшим днем или текущей ночью, 👁 пробудите **Демона**, покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Парикмахера**. **Демон** дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (не другого **Демона**). zzz

Если были выбраны игроки, поменяйте между собой их жетоны ролей. По одному 👁 пробудите каждого выбранного игрока, покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон его новой роли. zzz



Душечка

Если **Душечка** умерла, один из игроков тут же стал **пьяным**. Если вы еще не поставили соответствующую пометку, сделайте это. ●



Банши

Если **Банши** убита **Демоном**, поставьте рядом с ней пометку **«Способность доступна»** и объявите: «Банши пробудилась».



Эмпат

👁 Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. zzz



Сновидец

👁 **Сновидец** выбирает игрока. Покажите жетон **доброй** роли и жетон **злой** роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz



Швея

Если **Швея** еще не пользовалась способностью, 👁 **Швея** дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. zzz ●



Аэронавт

Выберите игрока, обладающего типом роли, отличным от предыдущего. 👁 Укажите на выбранного игрока. zzz Поставьте пометку **«Известен»** рядом с его жетоном роли. ●



Охотник за головами

Если известный **Охотнику за головами** **злой** игрок умер, 👁 укажите на другого **злого** игрока. zzz ●



Шпион

👁 Покажите **Шпиону** Гримвар на необходимое ему время. zzz



Генерал

👁 Жестом покажите **Генералу**, кто выигрывает (палец вверх - **добро**, вниз - **зло**, в сторону - ни те, ни другие) zzz.



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.