



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Безумец

👁 Пробудите **Демона**:

- Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Демона**.
- Покажите карточку **«Этот игрок»** и жетон **Безумца**, а затем укажите на **Безумца**. ^{z^{zz}}



Придворный

👁 **Придворный** дает сигнал «Нет» или выбирает роль из списка. ^{z^{zz}} Если **Придворный** выбрал роль  и она присутствует в игре, один из игроков, обладающих ей, становится **пьяным**. 



Эмпат

👁 Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. ^{z^{zz}}



Часовщик

👁 Покажите жестом число (1, 2, 3, ...) шагов от **Демона** до ближайшего к нему **Приспешника**. ^{z^{zz}}



Сновидец

👁 **Сновидец** выбирает игрока. Покажите жетон **доброй** роли и жетон **злой** роли, одной из которых обладает этот игрок. ^{z^{zz}}



Шпион

👁 Покажите **Шпиону** Гримуар на необходимое ему время. ^{z^{zz}}



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

Race to the Bottom



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Придворный

Обновите пометку числа дней, в течение которых выбранный игрок остается **пьяным**. ●
Если **Придворный** еще не пользовался способностью, ● **Придворный** дает сигнал «Нет» или выбирает роль из списка. ^{z z z} Если **Придворный** выбрал роль ● и она присутствует в игре, один из игроков, обладающих ей, становится **пьяным**. ●



Блудница

Если **Демон** умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку **«Демон»** рядом с **Блудницей**, ● покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Демона**. ^{z z z}



Безумец

● Позвольте **Безумцу** отыграть действия **Демона**. ^{z z z} Поставьте пометки **«Выбран»** рядом с жетонами ролей выбранных **Безумцем** игроков. ● ● ●
● Пробудите **Демона**. Покажите ему жетон **Безумца**, укажите на **Безумца**, а затем - на выбранных им игроков. ^{z z z} Уберите пометки **«Выбран»**. ● ● ●



Вортокс

● **Вортокс** выбирает игрока. ^{z z z} Этот игрок умирает. ●



Эмпат

● Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. ^{z z z}



Сновидец

● **Сновидец** выбирает игрока. Покажите жетон **доброй** роли и жетон **злой** роли, одной из которых обладает этот игрок. ^{z z z}



Шпион

● Покажите **Шпиону** Гримуар на необходимое ему время. ^{z z z}



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.