



# The Midnight Oasis

BY ZETS

ГОРОЖАНЕ



## Аристократ

**Вступление:** вы узнаете 3 игроков, из которых ровно один является **злым**.



## Аэронавт

**Каждую ночь:** вы узнаете игрока. Он обладает ролью некоторого типа, не виденного вами ранее. [+1 **Изгой**]



## Заклинатель змей

**Каждую ночь:** выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



## Савант

**Каждый день:** вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



## Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день:** приватно попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.



## Инженер

**Один раз за игру, ночью:** выберите роли для **Приспешников** или для **Демона**.



## Егерь

**Один раз за игру, ночью:** выберите **живого** игрока. Если его роль - **Дамочка**, он становится отсутствующим в игре **Горожанином**. [+**Дамочка**]



## Профессор

**Один раз за игру, ночью\*:** выберите **мертвого** игрока. Если этот игрок - **Горожанин**, он оживает.



## Рыбак

**Один раз за игру, днем:** приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



## Фермер

Если вы умираете ночью, один из **живых добрых** игроков становится **Фермером**.



## Дурманщик

**Приспешники** и **Демон** не знакомятся. Если вы умираете, они знакомятся ближайшей ночью.



## Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.



## Атеист

Рассказчик волен нарушать игровые правила. Если его казнят, **добро побеждает**, даже если вы мертвы. [Нет **злых** ролей]

ИЗГОИ



## Дамочка

Все **Приспешники** знают, что ваша роль присутствует в игре. Если один из **Приспешников** публично угадывает (один раз за игру), что вы являетесь **Дамочкой**, ваша команда **проигрывает**.



## Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



## Голем

Вы можете номинировать только один раз за игру. Если номинированный вами игрок не является **Демоном**, он умирает.



## Парикмахер

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, **Демон** может выбрать двух игроков (не другого **Демона**). Эти игроки меняются ролями.

ПРИСПЕШНИКИ



## Мецефель

**Вступление:** вы узнаете тайное слово. Первый **добрый** игрок, произнесший его, становится **злым** ближайшей ночью.



## Отравитель

**Каждую ночь:** выберите игрока. Этот игрок **отравлен** текущей ночью и следующим днем.



## Яга

**Каждую ночь\*:** выберите игрока и роль. Этот игрок получает указанную роль, если она отсутствует в игре. Если появляется **Демон**, смерти текущей ночью произвольны.



## Психопат

**Каждый день**, до начала номинаций: вы можете публично выбрать игрока. Он умирает. Если вас казнят, вы умираете только в случае проигрыша в камень-ножницы-бумага.

ДЕМОНЫ



## Аль-Адихия

**Каждую ночь\*:** выберите 3 игроков (все игроки узнают, кто выбран). Каждый из них молча выбирает: жить или умереть. Если все трое живы, они умирают.



## Вигормортис

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 **Изгой**]



## Привратник

В игре **может** присутствовать на одного **Изгоя** больше или меньше.



## Дух слоновой кости

На стороне **зла** не может присутствовать более одного дополнительного игрока.

\* Не в первую ночь

# The Midnight Oasis

BY ZETS

## СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Дурманщик
	Приспешники
	Демон
	Инженер
	Отравитель
	Заклинатель змей
	Мецефель
	Егерь
	Дамочка
	Амнезиак
	Аристократ
	Аэронавт
	Рассвет



Если **Яга** создает **Дамочку**, Рассказчик выбирает, кто из игроков ей становится.

Закат	
Дурманщик	
Инженер	
Отравитель	
Заклинатель змей	
Яга	
Мецефель	
Вигормортис	
Аль-Адихия	
Парикмахер	
Профессор	
Егерь	
Амнезиак	
Фермер	
Аэронавт	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ