



The Ballad of Seat 7

V5 BY TRASHWARLOCK



Место #7

Место #7 остается свободным. Его выборы произвольны.
Один раз за игру: Рассказчик **может** высказаться от его лица.

ГОРОЖАНЫ



Аристократ

Вступление: вы узнаете 3 игроков, из которых ровно один является **злым**.



Библиотекарь

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



Сюэндзя

Вступление: вы узнаете, находится ли ближайший к вам **злой** игрок по часовой стрелке или против нее. При равном удалении направление произвольно.



Аэронавт

Каждую ночь: вы узнаете игрока, обладающего типом роли, отличным от предыдущего. [+0 или +1 **Изгой**]



Дурачок

Каждую ночь: выберите игрока. Вы узнаете его сторону. [От +0 до +2 **Дурачков**. Один из дополнительных **пьян**]



Сновидец

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



Пророк

Каждую ночь*: вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



Трактирщик

Каждую ночь*: выберите двух игроков. Они не могут умереть текущей ночью, но один из них становится **пьяным** до заката.



Швея

Один раз за игру, ночью: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Рыбак

Один раз за игру, днем: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



Фермер

Когда вы умираете ночью, один из **живых добрых** игроков становится **Фермером**.



Девственница

Первый раз, когда вас номинируют, если номинирующий - **Горожанин**, его немедленно казнят.



Фокусник

Демон считает вас **Приспешником**. **Приспешники** считают вас **Демоном**.

ИЗГОИ



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



Святой

Если вы умираете в результате казни, ваша команда **проигрывает**.



Дамочка

Все **Приспешники** знают, что **Дамочка** присутствует в игре. Если один из **Приспешников** публично угадывает (один раз за игру), что вы являетесь **Дамочкой**, ваша команда **проигрывает**.

ПРИСПЕШНИКИ



Гарпия

Каждую ночь: выберите двух игроков. На следующий день первый из них должен **внушать**, что второй является **злым**, иначе один или оба **могут** умереть.



Подрывник

Если вас казнят, все, кроме 3 игроков, умирают. После обратного отсчета от 10 до 1 игрок, на которого указывает большинство игроков, умирает.



Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.



Умник

Демон обладает способностью отсутствующей в игре **доброй** роли (даже будучи **пьяным** или **отравленным**). Вы оба знаете какой.



Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 **Изгоя**]

ДЕМОНЫ



Пукка

Каждую ночь: выберите игрока. Он **отравлен**. Предыдущий **отравленный** игрок умирает, а затем становится **здоровым**.



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



Вигормортис

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 **Изгой**]

* Не в первую ночь

The Ballad of Seat 7

V5 BY TRASHWARLOCK

СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Умник
	Фокусник
	Приспешники
	Демон
	Гарпия
	Пукка
	Дамочка
	Библиотекарь
	Сновидец
	Швея
	Аристократ
	Аэронавт
	Сюгэндзя
	Дурачок
	Рассвет



Если **Демон** должен обладать способностью **Пьяницы**, **Умник** выбирает игрока-**Горожанина**, который будет обладать ей вместо него.



Если есть запасной жетон, **Умник** может дать **Демону** способность **Дурачка**.

Закат



Трактирщик



Гарпия



Блудница



Черт



Пукка



Вигормортис



Фермер



Сновидец



Пророк



Швея



Аэронавт



Дурачок



Рассвет



ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ