



# Bad Moon Rising



## Бабушка

**Вступление:** вы узнаете **доброго** игрока и его роль. Если **Демон** его убивает, вы тоже умираете.



## Моряк

**Каждую ночь:** выберите **живого** игрока. Один из вас становится **пьяным** до заката. Вы не можете умереть.



## Горничная

**Каждую ночь:** выберите двух **живых** игроков (кроме себя). Вы узнаете, сколько из них проснулось текущей ночью из-за своей способности.



## Экзорцист

**Каждую ночь\***: выберите игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если вы выбрали **Демона**, он узнает, кто вы, и не просыпается текущей ночью.



## Трактирщик

**Каждую ночь\***: выберите двух игроков. Они не могут умереть текущей ночью, но один из них становится **пьяным** до заката.



## Азартный игрок

**Каждую ночь\***: выберите игрока и попытайтесь угадать его роль. Если вы не угадали, вы умираете.



## Наёмник

**Каждую ночь**: первый игрок, выбравший вас целью своей способности, становится **пьяным** до заката. Вы переходите на сторону этого игрока.



## Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете текущей.



## Крестный отец

**Вступление:** вы узнаете, какие **Изгои** присутствуют в игре. Если днем умер **Изгой**, текущую ночь выберите игрока. Он умирает. [-1 или +1 **Изгой**]



## Адвокат дьявола

**Каждую ночь**: выберите **живого** игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если на следующий день его казнят, он не умирает.



## Пукка

**Каждую ночь**: выберите игрока. Он **отравлен**. Предыдущий **отравленный** игрок умирает, а затем становится **здоровым**.



## Зомбул

**Каждую ночь\***: если прошедшим днем никто не умер, выберите игрока. Он умирает. Первый раз, когда вы умираете, вы остаетесь в **живых**, но определяетесь **мертвым**.



## Сплетница

**Каждый день**: вы можете сделать публичное заявление. Ночью, если оно было верным, один из игроков умирает.



## Придворный

**Одн раз за игру, ночью**: выберите роль. Игрок с этой ролью становится **пьяным** на 3 ночи и 3 дня.



## Професор

**Одн раз за игру, ночью\***: выберите **мертвого** игрока. Если этот игрок - **Горожанин**, он оживает.



## Менестрель

Когда **Приспешник** умирает в результате казни, все игроки (кроме вас и **Странников**) становятся **пьяными** до заката следующего дня.



## Травница

Если оба ваших **живых** соседа являются **добрими**, они не могут умереть.



## Пацифист

Казненные **добрые** игроки **могут** не умереть.



## Шут

Первый раз, когда вы умираете, вы не умираете.



## Дитя луны

Когда вы узнаете, что умерли, публично выберите **живого** игрока. Ночью, если этот игрок был **добрим**, он умирает.



## Механик

Вы **можете** умереть в любой момент.



## Убийца

**Одн раз за игру, ночью\***: выберите игрока. Он умирает, даже если по какой-либо причине не может умереть.



## Кукловод

Если **Демон** умирает в результате казни и игра должна завершиться, сыграйте еще один день. Если в этот день казнят игрока, его команда **проигрывает**.



## Шабалот

**Каждую ночь\***: выберите двух игроков. Они умирают. Один из **мертвых** игроков, выбранных вами в прошлую ночь, **может** ожить.



## По

**Каждую ночь\***: вы можете выбрать игрока. Он умирает. Если в прошлый раз вы не сделали выбор, выберите трех игроков.

\* Не в первую ночь

# Bad Moon Rising

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Безумец
	Демон
	Наёмник
	Моряк
	Придворный
	Крестный отец
	Адвокат
	Дьявола
	Пукка
	Бабушка
	Горничная
	Рассвет

ПОСЛЕДНЯЯ НОЧЬ

	Закат
	Менестрель
	Наёмник
	Моряк
	Трактирщик
	Придворный
	Азартный игрок
	Адвокат
	Дьявола
	Безумец
	Экзорцист
	Зомбул
	Пукка
	Шабалот
	По
	Убийца
	Крестный отец
	Профессор
	Сплетница
	Механик
	Дитя луны
	Бабушка
	Горничная
	Рассвет