

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : Покажите карточку «Это Демон». Укажите на Демона.
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : - Покажите карточку «Это Приспешники». Укажите на каждого Приспешника. - Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Отравитель	👁 Отравитель выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен . ●
	Адвокат дьявола	👁 Адвокат дьявола выбирает живого игрока. zzz Этот игрок переживает казнь на следующий день. ●
	Библиотекарь	Если в игре присутствуют Изгои , поставьте пометку «Изгой» рядом с жетоном роли одного из Изгоев и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●● Покажите жетон роли игрока с пометкой «Изгой». Укажите на игроков с пометками «Изгой» и «Ложный след». Если в игре нет Изгоев, покажите жест «0». zzz
	Эмпат	👁 Покажите жестом число (0, 1, 2) злых игроков среди живых соседей Эмпата . zzz
	Гадалка	Поставьте пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ● 👁 Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след». zzz
	Бабушка	Поставьте пометку «Внучок» рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ● 👁 Покажите жетон роли игрока с пометкой «Внучок». Укажите на этого игрока. zzz
	Часовщик	👁 Покажите жестом число (1, 2, 3, ...) шагов от Демона до ближайшего к нему Приспешника . zzz
	Шпион	👁 Покажите Шпиону гримуар на необходимое ему время. zzz
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Отравитель	Предыдущий отравленный игрок больше не отравлен . 👁️ Отравитель выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок отравлен .
	Азартный игрок	👁️ Азартный игрок выбирает игрока и роль из списка. ^{zzz} Если этот игрок не обладает указанной ролью, Азартный игрок умирает.
	Монах	Предыдущий защищенный от Демона игрок больше не защищен. 👁️ Монах выбирает игрока (кроме себя). ^{zzz} Поставьте пометку «Защищен» рядом с жетоном роли этого игрока.
	Адвокат дьявола	👁️ Адвокат дьявола выбирает живого игрока (не того же, что в прошлую ночь). ^{zzz} Этот игрок переживает казнь на следующий день.
	Блудница	Если Демон умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку «Демон» рядом с Блудницей , 👁️ покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона . ^{zzz}
	Черт	👁️ Черт выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. Если Черт выбрал себя: • Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта . • 👁️ Пробудите нового Черта . Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта . ^{zzz}
	Убийца	Если Убийца еще не пользовался способностью, 👁️ Убийца дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает.
	Дитя луны	Если прошедшим днем Дитя луны выбрал своей способностью игрока и этот игрок на тот момент был добрым , он умирает.
	Бабушка	Если игрок с пометкой «Внучок» был убит Демоном , Бабушка умирает.
	Смотритель воронов	Если Смотритель воронов умер текущей ночью, 👁️ Смотритель воронов выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. ^{zzz}
	Эмпат	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2) злых игроков среди живых соседей Эмпата . ^{zzz}
	Гадалка	👁️ Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . ^{zzz}
	Гробовщик	Если кто-либо из игроков умер в результате казни прошедшим днем, 👁️ покажите жетон роли одного из таких игроков. ^{zzz}
	Шпион	👁️ Покажите Шпиону Гримуар на необходимое ему время. ^{zzz}
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.