



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Безумец

● Пробудите **Демона**:
 • Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Демона**.
 • Покажите карточку **«Этот игрок»** и жетон **Безумца**, а затем укажите на **Безумца**. zzz
 ● позвольте **Безумцу** отыграть действия **Демона**. zzz Поставьте пометку **«Выбран»** рядом с жетоном роли выбранного **Безумцем** игрока. ●



Марионетка

Выберите одного из **добрых** игроков, сидящих рядом с **Демоном**, и поставьте пометку **«Марионетка»** рядом с его жетоном роли. ●
 ● Пробудите **Демона**, укажите на этого игрока и покажите жетон **Марионетки**. zzz



Монстренок

● Пробудите всех **Припешников** и позвольте им договориться указав на того, кто присматривает за **Монстренком** zzz.



Пукка

● **Пукка** выбирает игрока. zzz Этот игрок **отравлен**. ●



Сыщик

Поставьте пометку **«Припешник»** рядом с жетоном роли одного из **Припешников** и пометку **«Ложный след»** рядом с жетоном роли другого игрока. ●●
 ● Покажите жетон роли игрока с пометкой **«Припешник»**. Укажите на игроков с пометками **«Припешник»** и **«Ложный след»**. zzz



Эмпат

● Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. zzz



Сновидец

● **Сновидец** выбирает игрока. Покажите жетон **доброй** роли и жетон **злой** роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz



Аристократ

Поставьте пометки **«Известен»** рядом с жетонами ролей одного **злого** и двух **добрых** игроков. ●●●
 ● Укажите на игроков с пометками **«Известен»**. zzz



Стражник

● **Стражник** дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. zzz Если выбран игрок, ● ● пробудите этого игрока, покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Стражника**, а затем укажите на игрока с ролью **Стражника**. zzz



Шпион

● Покажите **Шпиону** гримуар на необходимое ему время. zzz



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, сбаватывающие ночью.



Безумец

👁 Позвольте **Безумцу** отыграть действия **Демона**. ^{z^z} Поставьте пометку **«Выбран»** рядом с жетоном роли выбранного **Безумцем** игрока. ●

👁 Пробудите **Демона**. Покажите ему жетон **Безумца**, укажите на **Безумца**, а затем - на выбранного им игрока. ^{z^z} Уберите пометку **«Выбран»**. ●



Пукка

👁 **Пукка** выбирает игрока. ^{z^z} Этот игрок **отравлен**. ●

Предыдущий **отравленный Пуккой** игрок умирает, а затем становится **здоровым**. ●●



Монстренок

👁 Пробудите всех **Припешников** и позвольте им договориться указав на того, кто присматривает за **Монстренком** ^{z^z}.

Выберите игрока: этот игрок умирает ●.



Парикмахер

Если **Парикмахер** умер прошедшим днем или текущей ночью, 👁 пробудите **Демона**, покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Парикмахера**. **Демон** дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (не другого **Демона**). ^{z^z}

Если были выбраны игроки, поменяйте между собой их жетоны ролей. По одному 👁 пробудите каждого выбранного игрока, покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон его новой роли. ^{z^z}



Дитя луны

Если прошедшим днем **Дитя луны** выбрал своей способностью игрока и этот игрок на тот момент был **добрым**, он умирает. ●



Эмпат

👁 Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. ^{z^z}



Сновидец

👁 **Сновидец** выбирает игрока. Покажите жетон **доброй** роли и жетон **злой** роли, одной из которых обладает этот игрок. ^{z^z}



Стражник

Если **Стражник** еще не пользовался способностью, 👁 **Стражник** дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. ^{z^z} Если выбран игрок, ● 👁 пробудите этого игрока, покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Стражника**, а затем укажите на игрока с ролью **Стражника**. ^{z^z}



Шпион

👁 Покажите **Шпиону** Гримвар на необходимое ему время. ^{z^z}



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.