



Sects & Violets

ГОРОЖАНЕ



Часовщик

Вступление: вы узнаете число шагов от **Демона** до ближайшего к нему **Приспешника**.



Сновидец

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



Заклинатель змей

Каждую ночь: выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



Математик

Каждую ночь: вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



Цветочница

Каждую ночь*: вы узнаете, голосовал ли **Демон** прошедшим днем.



Глашатай

Каждую ночь*: вы узнаете, номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем.



Пророк

Каждую ночь*: вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



Савант

Каждый день: вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Швея

Один раз за игру, ночью: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Философ

Один раз за игру, ночью: выберите **добрую** роль. Вы получаете способность этой роли. Если она присутствует в игре, игрок с ней становится **пьяным**.



Художник

Один раз за игру, днем: приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



Жонглер

В ваш первый день: публично сделайте до 5 догадок «игрок-роль». Ночью вы узнаете число верных догадок.



Мудрец

Если **Демон** убивает вас, вы узнаете, что им является один из двух игроков.

ИЗГОИ



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы можете быть казнены.



Парикмахер

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, **Демон** может выбрать двух игроков (не другого **Демона**). Эти игроки меняются ролями.



Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится **пьяным**.



Растяпа

Когда вы узнаете, что умерли, публично выберите **живого** игрока. Если этот игрок **злой**, ваша команда **проигрывает**.

ПРИСПЕШНИКИ



Ведьма

Каждую ночь: выберите игрока. Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает. Если в живых осталось только 3 игрока, вы теряете эту способность.



Цереновус

Каждую ночь: выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



Яга

Каждую ночь*: выберите игрока и роль. Этот игрок получает указанную роль, если она отсутствует в игре. Если появляется **Демон**, смерти текущей ночью произвольны.



Злой близнец

Вы и игрок противоположной стороны знаете друг друга и ваши роли. Если **доброе** игрока из вашей пары казнят, **зло побеждает**. **Добро** не может **победить**, пока вы оба живы.

ДЕМОНЫ



Фан Гү

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Первый за игру **Изгой**, который должен от этого умереть, становится **злым Фан Гү**, а вы умираете вместо него. [+1 **Изгой**]



Вигормортис

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 **Изгой**]



Вортокс

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Способности **Горожан** дают **ложную информацию**. **Каждый день:** если никого не казнят, **зло побеждает**.















Но Даши

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина отравлены**.

* Не в первую ночь

Sects & Violets

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Демон
	Философ
	Заклинатель змей
	Злой близнец
	Ведьма
	Цереновус
	Часовщик
	Сновидец
	Швея
	Математик
	Рассвет

Закат	
Философ	
Заклинатель змей	
Ведьма	
Цереновус	
Яга	
Фан гу	
Вигормортис	
Но Даши	
Вортокс	
Парикмахер	
Душечка	
Мудрец	
Сновидец	
Цветочница	
Глашатай	
Пророк	
Швея	
Жонглер	
Математик	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ