

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку «Это Демон» . Укажите на Демона .
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : • Покажите карточку «Это Приспешники» . Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Крестный отец	👁 Покажите жетоны присутствующих в игре Изгоев (не указывайте на игроков). zzz
	Ведьма	👁 Ведьма выбирает игрока. zzz ● Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает.
	Цереновус	👁 Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. zzz ● 👁 Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Цереновуса , а затем - жетон указанной роли. zzz Если на следующий день выбранный игрок не внушает , что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
	Сыщик	Поставьте пометку «Приспешник» рядом с жетоном роли одного из Приспешников и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●● 👁 Покажите жетон роли игрока с пометкой «Приспешник» . Укажите на игроков с пометками «Приспешник» и «Ложный след» . zzz
	Гадалка	Поставьте пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ● 👁 Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . zzz
	Часовщик	👁 Покажите жестом число (1, 2, 3, ...) шагов от Демона до ближайшего к нему Приспешника . zzz
	Швее	👁 Швее дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. zzz ●
	Математик	👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. zzz Уберите пометки «Аномалия» . ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Монах	Предыдущий защищенный от Демона игрок больше не защищен. ● ● Монах выбирает игрока (кроме себя). ^{zzz} Поставьте пометку «Защищен» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	Ведьма	Если в живых осталось минимум 4 игрока, ● Ведьма выбирает игрока. ^{zzz} ● Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает.
	Цереновус	● Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. ^{zzz} ● ● Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Цереновуса , а затем - жетон указанной роли. ^{zzz} Если на следующий день выбранный игрок не внушает , что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
	Блудница	Если Демон умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку «Демон» рядом с Блудницей , ● покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона . ^{zzz}
	Черт	● Черт выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя: • Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта . • ● Пробудите нового Черта . Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта . ^{zzz}
	Шабалот	Один из игроков, выбранных Шабалотом в прошлую ночь, может ожить. ● ● Шабалот выбирает двух игроков. ^{zzz} Эти игроки умирают. ●●
	По	● По может выбрать игрока или обязан выбрать 3 игроков, если прошлой ночью никого не выбрал. ^{zzz} Выбранные игроки умирают. ●/●●●●
	Фан Гу	● Фан Гу выбирает игрока. ^{zzz} Если был выбран Изгой и нет пометки «Переродился» : • Замените жетон Изгоя на запасной жетон Фан Гу . Поставьте пометку «Переродился» . ● • ● Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Фан Гу , а затем - жест «Злой». ^{zzz} Предыдущий Фан Гу умирает. ● В противном случае выбранный игрок умирает. ●
	Крестный отец	Если прошедшим днем умер Изгой , ● Крестный отец выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. ●
	Профессор	Если Профессор еще не пользовался способностью, ● Профессор дает сигнал «Нет» или выбирает мертвого игрока. ^{zzz} ● Если этот игрок - Горожанин , он оживает. ●
	Смотритель воронов	Если Смотритель воронов умер текущей ночью, ● Смотритель воронов выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. ^{zzz}
	Гадалка	● Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . ^{zzz}
	Глашатай	● Дайте сигнал («Да» или «Нет»), номинировал ли Приспешник прошедшим днем. ^{zzz} Поставьте пометку «Приспешник НЕ номинировал» . ● Уберите пометку «Приспешник номинировал» , если она есть. ●
	Швея	Если Швея еще не пользовалась способностью, ● Швея дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. ^{zzz} ●
	Математик	● Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. ^{zzz} Уберите пометки «Аномалия» . ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.