



# The Djinn's Bargain

v9 by PHILLYCIEEEEEEZ



## Сделка с Джинном

Номинирующие игроки могут добровольно умереть после заявки на номинацию.  
В этом случае способность номинированного игрока срабатывает дважды до заката следующего дня.



### Повар

**Вступление:** вы узнаете, сколько пар сидящих рядом **злыx** игроков присутствует в игре.



### Сыщик

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



### Библиотекарь

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгои**.



### Сновидец

**Каждую ночь:** выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрюю** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



### Гадалка

**Каждую ночь:** выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



### Пророк

**Каждую ночь\***: вы узнаете число **злыx** игроков среди **мертвых**.



### Трактирщик

**Каждую ночь\***: выберите двух игроков. Они не могут умереть текущей ночью, но один из них становится **пьяным** до заката.



### Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



### Шляпник

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, **Приспешники** и **Демон** могут выбрать себе новые роли **Приспешников** и **Демона**.



### Ведьма

**Каждую ночь:** выберите игрока. Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает. Если в живых осталось только 3 игрока, вы теряете эту способность.



### Убийца

**Одн раз за игру, ночью\***: выберите игрока. Он умирает, даже если по какой-либо причине не может умереть.



### Но Даши

**Каждую ночь\***: выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** отравлены.



### Черт

**Каждую ночь\***: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



### Экзорцист

**Каждую ночь\***: выберите игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если вы выбрали **Демона**, он узнает, кто вы, и не просыпается текущей ночью.



### Швея

**Одн раз за игру, ночью**: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



### Истребитель

**Одн раз за игру, днем**: публично выберите игрока. Если этот игрок - **Демон**, он умирает.



### Рыбак

**Одн раз за игру, днем**: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



### Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



### Мэр

Если в живых осталось 3 игрока и не происходит казни, ваша команда **побеждает**. Если вы умираете ночью, вместо вас **может** умереть другой игрок.

ГОРОЖАНЕ

ИЗГОИ

ПРИСПЕШНИКИ

ДЕМОНЫ



### Чумной доктор

Когда вы умираете, Рассказчик получает способность **Приспешника**.



### Политик

Если вы внесли наибольший вклад в поражение своей команды, вы меняете сторону и **побеждаете**, даже будучи мертвым.



### Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.



### Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 **Изгоя**]



### Вортекс

**Каждую ночь\***: выберите игрока. Он умирает. Способности **Горожан** дают **ложную** информацию. **Каждый день**: если никого не казнят, **зло побеждает**.

\* Не в первую ночь

# The Djinn's Bargain

V9 BY PHILLYCHEEEEEEZ

## СГЛАЗЫ

	Закат	 	Если Чумной Доктор умирает, живой Приспешник получает способность <b>Блудница</b> в дополнение к своей собственной способности и узнает об этом.		Закат
	Приспешники	 	Если Рассказчик получает способность <b>Барона</b> , до двух игроков становятся отсутствующими в игре <i>Изгоями</i> .		Трактирщик
	Демон				Ведьма
	Ведьма				Блудница
	Библиотекарь		Мясник		Собиратель костей
	Сыщик		Судья		Ученик
	Повар				Козел отпущения
	Гадалка				Черт
	Сновидец				Но Даши
	Швея				Вортокс
	Рассвет				Убийца
					Шляпник
					Смотритель воронов

ПЕРВАЯ НОЧЬ

ПОСЛЕДНИЕ НОЧИ