



No Greater Joy

BY STEVEN MEDWAY

ГОРОЖАНЕ



Сыщик

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



Часовщик

Вступление: вы узнаете число шагов от **Демона** до ближайшего к нему **Приспешника**.



Горничная

Каждую ночь: выберите двух **живых** игроков (кроме себя). Вы узнаете, сколько из них проснулось текущей ночью из-за своей способности.



Эмпат

Каждую ночь: вы узнаете число **злых** игроков среди двух ваших **живых** соседей.



Художник

Один раз за игру, днем: приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



Мудрец

Если **Демон** убивает вас, вы узнаете, что им является один из двух игроков.

ИЗГОИ



Растяпа

Когда вы узнаете, что умерли, публично выберите **живого** игрока. Если этот игрок **злой**, ваша команда **проигрывает**.



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.

ПРИСП.



Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.



Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 **Изгоя**]

ДЕМОНЫ



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.

* Не в первую ночь

No Greater Joy

BY STEVEN MEDWAY

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Демон
	Сыщик
	Эмпат
	Часовщик
	Горничная
	Рассвет

Закат	
Блудница	
Черт	
Мудрец	
Эмпат	
Горничная	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ