

Bad Moon Rising



ГОРОЖАНЕ



Бабушка

Вступление: вы узнаете **доброе** игрока и его роль. Если **Демон** его убивает, вы тоже умираете.



Моряк

Каждую ночь: выберите **живого** игрока. Один среди вас и этого игрока становится **пьяным** до заката. Вы не можете умереть.



Горничная

Каждую ночь: выберите двух **живых** игроков (кроме себя). Вы узнаете, сколько из них проснулось текущей ночью из-за своей способности.



Экзорцист

Каждую ночь*: выберите игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если вы выбрали **Демона**, он узнает, кто вы, и не просыпается текущей ночью.



Трактирщик

Каждую ночь*: выберите двух игроков. Они не могут умереть текущей ночью, но один из них становится **пьяным** до заката.



Азартный игрок

Каждую ночь*: выберите игрока и попытайтесь угадать его роль. Если вы не угадали, вы умираете.



Сплетница

Каждый день: вы можете сделать публичное заявление. Ночью, если оно было верным, один из игроков умирает.



Придворный

Один раз за игру, ночью: выберите роль. Игрок с этой ролью становится **пьяным** на 3 ночи и 3 дня.



Профессор

Один раз за игру, ночью*: выберите **мертвого** игрока. Если этот игрок - **Горожанин**, он оживает.



Менестрель

Когда **Приспешник** умирает в результате казни, все игроки (кроме вас и **Странников**) становятся **пьяными** до заката следующего дня.



Травница

Если оба ваших **живых** соседа являются **добрými**, они не могут умереть.



Пацифист

Казненные **добрые** игроки **могут** не умереть.



Шут

Первый раз, когда вы умираете, вы не умираете.

ИЗГОИ



Наемник

Каждую ночь: первый игрок, выбравший вас целью своей способности, становится **пьяным** до заката. Вы переходите на сторону этого игрока.



Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.



Дитя луны

Когда вы узнаете, что умерли, публично выберите **живого** игрока. Ночью, если этот игрок был **добрým**, он умирает.



Механик

Вы **можете** умереть в любой момент.

ПРИСПЕШНИКИ



Крестный отец

Вступление: вы узнаете, какие **Изгои** присутствуют в игре. Если днем умер **Изгой**, ночью выберите игрока. Он умирает. [-1 или +1 **Изгой**]



Адвокат дьявола

Каждую ночь: выберите **живого** игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если на следующий день его казнят, он не умирает.



Убийца

Один раз за игру, ночью*: выберите игрока. Он умирает, даже если по какой-либо причине не может умереть.



Кукловод

Если **Демон** умирает в результате казни и игра должна завершиться, сыграйте еще один день. Если в этот день казнят игрока, его команда **проигрывает**.

ДЕМОНЫ



Пукка

Каждую ночь: выберите игрока. Он **отравлен**. Предыдущий **отравленный** игрок умирает, а затем становится **здоровым**.



Зомбул

Каждую ночь*: если прошедшим днем никто не умер, выберите игрока. Он умирает. Первый раз, когда вы умираете, вы остаетесь в живых, но определяетесь **мертвым**.



Шабалот

Каждую ночь*: выберите двух игроков. Они умирают. Один из **мертвых** игроков, выбранных вами в прошлую ночь, **может** ожить.



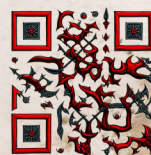
По

Каждую ночь*: вы можете выбрать игрока. Он умирает. Если в прошлый раз вы не сделали выбор, выберите трех игроков.

* Не в первую ночь

Ver. 1.0

Generated by BotC Toolkit



Bad Moon Rising

