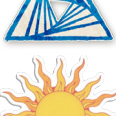


	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Умник	👁 Пробудите Умника и Демона, покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Умника, а затем - жетон отсутствующей в игре Доброй роли. ^{zzz} Поставьте жетон Доброй роли рядом с жетоном Демона. Демон получает способность этой роли в дополнение к своей способности. Если способность срабатывает ночью, она задействуется в свой интервал (поставьте жетон ночи напротив соответствующей роли).
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников: Покажите карточку «Это Демон». Укажите на Демона.
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона: - Покажите карточку «Это Приспешники». Укажите на каждого Приспешника. - Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре Добрых ролей.
	Марионетка	Выберите одного из Добрых игроков, сидящих рядом с Демоном, и поставьте пометку «Марионетка» рядом с его жетоном роли. ● 👁 Пробудите Демона, укажите на этого игрока и покажите жетон Марионетки. ^{zzz}
	Пиявица	👁 Пиявица выбирает игрока. ^{zzz} Поставьте пометку «Отравлен» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	Ксаан	Поставьте пометку «Ночь 1». ● Если X равен 1, поставьте пометку «X» и все Горожане становятся отравленными до заката. ●
	Отравитель	👁 Отравитель выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок отравлен. ●
	Пикси	Поставьте пометку «Внушает» рядом с жетоном роли одного из Горожан. ● 👁 Покажите жетон роли этого Горожанина (не указывайте на игрока). ^{zzz}
	Амнезиак	Решите, какой способностью обладает Амнезиак. Если она срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?». ●
	Гадалка	Поставьте пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли одного из Добрых игроков. ● 👁 Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след». ^{zzz}
	Управляющий	Поставьте пометку «Известен» рядом с жетоном роли одного Доброго игрока ● 👁 Укажите на игрока с пометкой «Известен». ^{zzz}
	Охотник за головами	При подготовке сделайте одного Горожанина злым. 👁 Пробудите злого Горожанина, покажите карточку «Вы теперь» и жест «Злой». ^{zzz} 👁 Укажите на одного злого игрока. ^{zzz} ●
	Математик	👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. ^{zzz} Уберите пометки «Аномалия». ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Ксаан	Обновите пометку «Ночь _» в соответствии с номером текущей ночи. ● Если X равен номеру текущей ночи, поставьте пометку «X» и все Горожане становятся отравленными до заката. ●
	Отравитель	Предыдущий отравленный игрок больше не отравлен . ● 👁 Отравитель выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен . ●
	Монах	Предыдущий защищенный от Демона игрок больше не защищен. ● 👁 Монах выбирает игрока (кроме себя). zzz Поставьте пометку «Защищен» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	Черт	👁 Черт выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя: • Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта . • 👁 Пробудите нового Черта . Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта . zzz
	Но Даши	👁 Но Даши выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●
	Вигормортис	👁 Вигормортис выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ● Если был убит Приспешник , его способность сохраняется ●, а один его соседний Горожанин отравлен . ●
	Пиявица	👁 Пиявица выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●
	Душечка	Если Душечка умерла, один из игроков тут же стал пьяным . Если вы еще не поставили соответствующую пометку, сделайте это. ●
	Амнезиак	Если способность Амнезиака срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?». ●
	Смотритель воронов	Если Смотритель воронов умер текущей ночью, 👁 Смотритель воронов выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. zzz
	Гадалка	👁 Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след». zzz
	Глашатай	👁 Дайте сигнал («Да» или «Нет»), номинировал ли Приспешник прошедшим днем. zzz Поставьте пометку «Приспешник НЕ номинировал». ● Уберите пометку «Приспешник номинировал», если она есть. ●
	Пророк	👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) злых игроков среди мертвых . zzz
	Охотник за головами	Если известный Охотнику за головами злой игрок умер, 👁 укажите на другого злого игрока. zzz ●
	Математик	👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. zzz Уберите пометки «Аномалия». ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.