



Hide and Seek

BY NARNINIAN & ZABA

ГОРОЖАНЕ



Аристократ

Вступление: вы узнаете 3 игроков, из которых ровно один является **злым**.



Библиотекарь

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



Пикси

Вступление: вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



Проповедник

Каждую ночь: выберите игрока. Если вы выбрали **Приспешника**, он узнает об этом. Все выбранные **Приспешники** теряют свои способности.



Глашатай

Каждую ночь*: вы узнаете, номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем.



Пророк

Каждую ночь*: вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



Гробовщик

Каждую ночь*: вы узнаете роль игрока, умершего в результате казни прошедшим днем.



Сновидец

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



Швея

Один раз за игру, ночью: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Художник

Один раз за игру, днем: приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



Егерь

Один раз за игру, ночью: выберите **живого** игрока. Если его роль - **Дамочка**, он становится отсутствующим в игре **Горожанином**. [+**Дамочка**]



Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



Девственница

Первый раз, когда вас номинируют, если номинирующий - **Горожанин**, его немедленно казнят.

ИЗГОИ



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



Дамочка

Все **Приспешники** знают, что ваша роль присутствует в игре. Если один из **Приспешников** публично угадывает (один раз за игру), что вы являетесь **Дамочкой**, ваша команда **проигрывает**.



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы можете быть казнены.



Наемник

Каждую ночь: первый игрок, выбравший вас целью своей способности, становится **пьяным** до заката. Вы переходите на сторону этого игрока.

ПРИСПЕШНИКИ



Крестный отец

Вступление: вы узнаете, какие **Изгой** присутствуют в игре. Если днем умер **Изгой**, ночью выберите игрока. Он умирает. [-1 или +1 **Изгой**]



Мецефель

Вступление: вы узнаете тайное слово. Первый **добрый** игрок, произнесший его, становится **злым** ближайшей ночью.



Отравитель

Каждую ночь: выберите игрока. Этот игрок **отравлен** текущей ночью и следующим днем.



Цереновус

Каждую ночь: выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.

ДЕМОНЫ



Пукка

Каждую ночь: выберите игрока. Он **отравлен**. Предыдущий **отравленный** игрок умирает, а затем становится **здоровым**.



Вигормортис

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 **Изгой**]



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



Охо

Каждую ночь*: выберите роль. Игрок с этой ролью умирает. Если она отсутствует в игре, Рассказчик выбирает, кто умирает.

* Не в первую ночь

Ver. 1.0 - Generated by BotC Toolkit

Hide and Seek

BY NARNINIAN & ZABA

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Демон
	Проповедник
	Отравитель
	Крестный отец
	Цереновус
	Мецефель
	Пукка
	Пикси
	Егерь
	Дамочка
	Библиотекарь
	Сновидец
	Швея
	Аристократ
	Рассвет

Закат	
Проповедник	
Отравитель	
Цереновус	
Мецефель	
Черт	
Пукка	
Вигормортис	
Охо	
Крестный отец	
Егерь	
Смотритель воронов	
Гробовщик	
Сновидец	
Глашатай	
Пророк	
Швея	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ