

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку «Это Демон» . Укажите на Демона .
	Демон	Если в игре 7 или более игроков и Демон не является Ганнибалом , пробудите Демона : • Покажите карточку «Это Приспешники» . Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Ганнибал	Выберите двух добрых игроков и поставьте пометки «Ганнибал» рядом с их жетонами ролей. Совместно  пробудите всех Приспешников , укажите им на Ганнибалов и покажите 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей (они должны быть одинаковыми для всех). z^{zz}
	Гетера	 Гетера выбирает двух игроков. z^{zz} Поставьте пометку «Соблазнен» рядом с жетонами ролей этих игроков. По отдельности  пробудите каждого выбранного игрока, покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Гетеры . z^{zz}
	Клеопатра	 Клеопатра выбирает двух игроков. z^{zz} Поставьте пометку «Выбран» рядом с жетонами ролей этих игроков.
	Гаруспик	 Гаруспик выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. z^{zz} Поставьте пометку «Известен» рядом с жетоном роли этого игрока.
	Винодел	Поставьте пометку «Нечет» или «Чет» (на ваш выбор). Если стоит пометка «Нечет» , Винодел пьян каждую нечетную ночь, а его соседние Горожане - каждую четную ночь. Если стоит пометка «Чет» , Винодел пьян каждую четную ночь, а его соседние Горожане - каждую нечетную ночь.
	Ромул	 Укажите на игрока. z^{zz} Поставьте пометку «Рем» рядом с жетоном роли этого игрока.
	Лекарь	 Лекарь выбирает двух игроков (кроме себя). z^{zz} Поставьте пометку «Пациент» рядом жетонами ролей этих игроков.
	Скульптор	 Укажите на игрока. z^{zz} Поставьте пометку «Скульптура» рядом с жетоном роли этого игрока.
	Весталка	 Покажите жетоны доброй и злой ролей, одна из которых присутствует в игре. z^{zz} Поставьте пометку «Известен» рядом с жетоном этой роли.
	Легионер	 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) живых злых игроков между Легионером и следующим по часовой стрелке Легионером . z^{zz}
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза.
	Ученый	Если Ученый номинировал Изгоя прошедшим днем: • Поставьте пометку «Нет способности» рядом с Ученым. • Замените жетон Изгоя на жетон отсутствующего в игре Горожанина. •  Пробудите номинированного игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон Горожанина. ^{zzz}
	Гетера	Если игрок с пометкой «Соблазнен» умер в результате казни, уберите эту пометку. Замените оставшуюся пометку «Соблазнен» на пометку «Злой» .  Пробудите игрока с этой пометкой, покажите карточку «Вы теперь» и жетон «Злой» . ^{zzz}
	Странники	Задействуйте способности Странников , срабатывающие ночью.
	Винодел	Если четность текущей ночи совпадает с пометкой рядом с Виноделом , Винодел пьян до заката. В противном случае его соседние Горожане пьяны до заката.
	Ромул	Если рядом с Ромулом есть пометка «Все Горожане пьяны» , все Горожане пьяны до заката.
	Лекарь	Уберите все пометки «Пациент» .  Лекарь выбирает двух игроков (кроме себя). ^{zzz} Поставьте пометку «Пациент» рядом с жетонами ролей этих игроков. Если игрока с пометкой «Пациент» убивает Демон и рядом с Лекарем нет пометки «Демон известен» , поставьте ее,  покажите жетон Демона . ^{zzz}
	Клеопатра	Если ранее выбранный игрок номинировал прошедшим днем, он умирает. Уберите все пометки «Выбран» .  Клеопатра выбирает двух игроков. ^{zzz} Поставьте пометку «Выбран» рядом с жетонами ролей этих игроков.
	Красс	 Красс выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. Если первый Красс публично назвался Спартак ом прошедшим днем и выбирает себя (или был казнен) при 5 или более живых игроках, замените жетон роли одного из злых игроков на запасной жетон Красса .  Пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон Красса . ^{zzz}
	Ганнибал	За каждого живого Ганнибала вы можете выбрать игрока. Выбранные игроки умирают. Если первый Ганнибал умер прошедшим днем или текущей ночью,  пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы теперь» , жетон Ганнибала и жетон «Добрый» . ^{zzz}
	Цезарь	 Цезарь выбирает игрока. Если злой игрок умер в результате казни прошедшим днем и рядом с Цезарем нет пометки «Предан» , поставьте ее, а Цезарь вместо этого выбирает двух игроков. ^{zzz} Выбранные игроки умирают.
	Гаруспик	 Гаруспик выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. ^{zzz} Если рядом с жетоном роли этого игрока нет пометки «Известен» , поставьте ее. В противном случае, если рядом с Гаруспиком нет пометки «Не может убивать» , поставьте ее, а этот игрок умирает.
	Кузнец	Если Кузнец был убит Демоном : • Замените жетон Кузнеца на жетон отсутствующего в игре Горожанина. Поставьте пометку «Кузнец» рядом с новым жетоном. •  Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Горожанина. ^{zzz}
	Гладиатор	Если Гладиатор использовал свою способность прошедшим днем:  Пробудите Гладиатора и выбранного им игрока. Они молча играют в камень-ножницы-бумага до тех пор, пока кто-либо из них не победит. ^{zzz} Проигравший умирает.
	Скульптор	Если игрок с пометкой «Скульптура» номинировал прошедшим днем, поставьте пометку «Номинирован» рядом с жетоном роли номинированного им игрока. Если присутствует игрок с пометкой «Номинирован» ,  покажите жест стороны («Добрый» или «Злой») этого игрока. ^{zzz}
	Весталка	Если игрок с пометкой «Известен» умер прошедшим днем или текущей ночью, уберите эту пометку,  покажите жетоны доброй и злой ролей, одна из которых присутствует в игре. ^{zzz} Поставьте пометку «Известен» рядом с жетоном этой роли.
	Легионер	 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) живых злых игроков между Легионером и следующим по часовой стрелке Легионером . ^{zzz}
	Горнист	 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) злых игроков, публично назвавшихся Спартак ом прошедшим днем. ^{zzz}
	Могильщик	Если прошедшим днем игрок умер в результате казни,  дайте сигнал («Да» или «Нет»), является ли кто-либо из его живых соседей злым . ^{zzz}
	Знаменосец	 Дайте сигнал («Да» или «Нет»), является ли заявление Знаменосца верным. ^{zzz}
	Актер	Если Актер использовал свою способность прошедшим днем:  Покажите жестом число (0, 1, 2, 3) пометок «Верно» . ^{zzz} Поставьте пометку «Нет способности» рядом с Актером .
	Торговец	Если Торговец еще не пользовался способностью,  Торговец дает сигнал («Да» или «Нет»). Если Торговец дал сигнал «Да» , покажите жетоны ролей с пометкой «Номинирован» в любом порядке. ^{zzz} Поставьте пометку «Нет способности» рядом с Торговцем .
	Рассвет	Уберите все пометки «Я - Спартак» , если они есть. Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза.