

BloodSling

BY LAU



Аристократ

Вступление: вы узнаете 3 игроков, из которых ровно один является **злым**.



Пикси

Вступление: вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



Аэронавт

Каждую ночь: вы узнаете игрока. Он обладает ролью некоторого типа, не виденного вами ранее. [+1 Изгой]



Гадалка

Каждую ночь: выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



Математик

Каждую ночь: вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



Пророк

Каждую ночь*: вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



Савант

Каждый день: вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоям**, вы **можете** быть казнены.



Растяпа

Когда вы узнаете, что умерли, публично выберите **живого** игрока. Если этот игрок **злой**, ваша команда **проигрывает**.



Цереновус

Каждую ночь: выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



Но Даши

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** **отравлены**.



Швея

Один раз за игру, ночью: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Егерь

Один раз за игру, ночью: выберите **живого** игрока. Если его роль - **Дамочка**, он становится отсутствующим в игре **Горожанином**. [+1 Дамочка]



Рыбак

Один раз за игру, днем: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



Истребитель

Один раз за игру, днем: публично выберите игрока. Если этот игрок - **Демон**, он умирает.



Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.



Дамочка

Все **Приспешники** знают, что ваша роль присутствует в игре. Если один из **Приспешников** публично угадывает (один раз за игру), что вы являетесь **Дамочкой**, ваша команда **проигрывает**.



Голем

Вы можете номинировать только один раз за игру. Если номинированный вами игрок не является **Демоном**, он умирает.



Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 Изгоя]



Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]



Фан Гу

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Первый за игру **Изгой**, который должен от этого умереть, становится **злым Фан Гу**, а вы умираете вместо него. [+1 Изгой]



* Не в первую ночь



Boozling

BY LAU

СГЛАЗЫ

	Закат	 	Если Марионетка считает себя Аэронавтом , в игру был добавлен +1 Изгой .		Закат	 
	Пришепшики	 	Марионетка не узнает, что в игре есть Дамочка .		Цереновус	
	Демон	 	Если Марионетка считает себя Егерем , в игру была добавлена Дамочка .		Блудница	
	Марионетка	 	Если Фан Гу выбирает Изгоя и умирает, Блудница не становится Фан Гу .		Черт	
	Цереновус	 	Если Фан Гу выбирает Изгоя и умирает, Блудница не становится Фан Гу .		Фан Гу	
	Пикси				Но Даши	
	Егеръ				Пикси	
	Дамочка				Егеръ	
	Гадалка				Смотритель воронов	
	Швея				Гадалка	
	Аристократ				Пророк	
	Аэронавт				Швея	
	Математик				Аэронавт	
	Рассвет				Математик	

ПЕРВАЯ НОЧЬ

ПОСЛЕДНИЕ НОЧИ

