

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Фокусник	Добавьте Фокусника в шаги «Приспешники» и «Демон».
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку « Это Демон ». Укажите на Демона .
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : • Покажите карточку « Это Приспешники ». Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку « Эти роли отсутствуют в игре » и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Отравитель	👁 Отравитель выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен . ●
	Страшила	👁 Страшила указывает на игрока zzz . Поставьте рядом с жетоном роли указанного игрока пометку « Цель » ● и объявите, что способностью Страшилы был выбран новый игрок.
	Мецефель	👁 Покажите тайное слово. zzz
	Пикси	Поставьте пометку « Внушает » рядом с жетоном роли одного из Горожан . ● 👁 Покажите жетон роли этого Горожанина (не указывайте на игрока). zzz
	Амнезиак	Решите, какой способностью обладает Амнезиак . Если она срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?». ●
	Библиотекарь	Если в игре присутствуют Изгои , поставьте пометку « Изгой » рядом с жетоном роли одного из Изгоев и пометку « Ложный след » рядом с жетоном роли другого игрока. ●● 👁 Покажите жетон роли игрока с пометкой « Изгой ». Укажите на игроков с пометками « Изгой » и « Ложный след ». Если в игре нет Изгоев , покажите жест «О». zzz
	Гадалка	Поставьте пометку « Ложный след » рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ● 👁 Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой « Ложный след ». zzz
	Дворецкий	👁 Дворецкий выбирает игрока (кроме себя). zzz Поставьте пометку « Господин » рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	Аэронавт	👁 Укажите на одного из игроков. zzz Поставьте пометку « Известен » рядом с его жетоном роли. ●
	Сюгэндзя	👁 Покажите направление до ближайшего злого игрока: влево или вправо. Если расстояние до злых игроков слева и справа одинаковое, покажите произвольное направление. zzz
	Генерал	👁 Жестом покажите Генералу , кто выигрывает (палец вверх - добро , вниз - зло , в сторону - ни те, ни другие) zzz .
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , сбрасывающие ночью.
	Отравитель	Предыдущий отравленный игрок больше не отравлен . 👁️ Отравитель выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок отравлен .
	Страшила	👁️ Страшила указывает на игрока ^{zzz} . Если это не тот же игрок, что был выбран прошлой ночью, поставьте рядом с жетоном роли указанный игрока пометку «Цель» и объявите, что способностью Страшилы был выбран новый игрок.
	Мецефель	Если в игре присутствует игрок с пометкой «Становится злым» , 👁️ пробудите его, покажите карточку «Вы теперь» и жест «Злой». ^{zzz} Мецефель теряет свою способность.
	Блудница	Если Демон умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку «Демон» рядом с Блудницей , 👁️ покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона . ^{zzz}
	Черт	👁️ Черт выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя: • Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта . • 👁️ Пробудите нового Черта . Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта . ^{zzz}
	Вигормортис	👁️ Вигормортис выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. ● Если был убит Приспешник , его способность сохраняется ●, а один его соседний Горожанин отравлен . ●
	Охо	👁️ Охо выбирает роль из списка. ^{zzz} Если эта роль присутствует в игре, соответствующий игрок умирает. ● Иначе выберите любого игрока (или нескольких), он умирает. ●
	Парикмахер	Если Парикмахер умер прошедшим днем или текущей ночью, 👁️ пробудите Демона , покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Парикмахера . Демон дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (не другого Демона). ^{zzz} Если были выбраны игроки, поменяйте между собой их жетоны ролей. По одному 👁️ пробудите каждого выбранного игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон его новой роли. ^{zzz}
	Амнезиак	Если способность Амнезиака сбрасывается ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?» . ●
	Фермер	Если Фермер умер текущей ночью, выберите живого доброго игрока и замените его жетон роли на запасной жетон Фермера . 👁️ Пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон Фермера . ^{zzz}
	Гадалка	👁️ Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . ^{zzz}
	Глашатай	👁️ Дайте сигнал («Да» или «Нет»), номинировал ли Приспешник прошедшим днем. ^{zzz} Поставьте пометку «Приспешник НЕ номинировал» . ● Уберите пометку «Приспешник номинировал» , если она есть. ●
	Аэронавт	Выберите игрока, обладающего типом роли, отличным от предыдущего. 👁️ Укажите на выбранного игрока. ^{zzz} Поставьте пометку «Известен» рядом с его жетоном роли. ●
	Дворецкий	👁️ Дворецкий выбирает игрока (кроме себя). ^{zzz} Поставьте пометку «Господин» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	Генерал	👁️ Жестом покажите Генералу , кто выигрывает (палец вверх - добро , вниз - зло , в сторону - ни те, ни другие) ^{zzz} .
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.