

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку «Это Демон» . Укажите на Демона .
	Безумец	Если в игре 7 или более игроков,  пробудите Безумца : • Покажите карточку «Это Приспешники» . Укажите на любых игроков по числу присутствующих в игре Приспешников .    • Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона любых добрых ролей. z^{zz}  Пробудите Демона : • Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона . • Покажите карточку «Этот игрок» и жетон Безумца , а затем укажите на Безумца . z^{zz}
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : • Покажите карточку «Это Приспешники» . Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Марионетка	Выберите одного из добрых игроков, сидящих рядом с Демоном , и поставьте пометку «Марионетка» рядом с его жетоном роли.   Пробудите Демона , укажите на этого игрока и покажите жетон Марионетки . z^{zz}
	Педант	 Пробудите Демона . Покажите ему жетон Педанта . Усыпите его. z^{zz}
	Ведьма	 Ведьма выбирает игрока. z^{zz}  Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает.
	Лисица	 Пробудите Лисицу . Она указывает на любого игрока. Поставьте рядом с жетоном роли выбранного игрока пометку «Очарован» .  z^{zz}  Пробудите выбранного игрока. Покажите ему карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Лисицы . z^{zz}
	Шалун	 Пробудите Шалуна . Он указывают на любую роль из списка ролей. Усыпите его. z^{zz} Поставьте рядом с выбранным жетоном роли пометку «Ложь» . 
	Егерь	 Егерь дает сигнал «Нет» или выбирает живого игрока. z^{zz}  Если он выбрал Дамочку , замените жетон Дамочки на жетон отсутствующего в игре Горожанина ,  пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон Горожанина . z^{zz}
	Дамочка	 Пробудите всех Приспешников , покажите жетон Дамочки . z^{zz}
	Амнезиак	Решите, какой способностью обладает Амнезиак . Если она срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?» . 
	Бабушка	Поставьте пометку «Внучок» рядом с жетоном роли одного из добрых игроков.   Покажите жетон роли игрока с пометкой «Внучок» . Укажите на этого игрока. z^{zz}
	Аристократ	Поставьте пометки «Известен» рядом с жетонами ролей одного злого и двух добрых игроков.     Укажите на игроков с пометками «Известен» . z^{zz}
	Аэронавт	 Укажите на одного из игроков. z^{zz} Поставьте пометку «Видел ...» , соответствующую типу роли этого игрока, рядом с его жетоном роли. 
	Официант	Поставьте пометку «Обслужен» рядом с одним жетоном доброй роли и пометку «Пьян» рядом с жетоном другой доброй роли.    Пробудите Официанта . Укажите на двух игроков с пометками «Обслужен» и «Пьян» (не говорите ему, кто есть кто). Усыпите Официанта . z^{zz}
	Горничная	 Горничная выбирает двух живых игроков. Покажите жестом число (0, 1, 2) проснувшихся текущей ночью из-за своей способности среди этих игроков. z^{zz}
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Монах	Предыдущий защищенный от Демона игрок больше не защищен. ● 👁 Монах выбирает игрока (кроме себя). z^{zz} Поставьте пометку «Защищен» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	Шалун	👁 Пробудите Шалуна . Он указывают на любую роль из списка ролей. Усыпите его. z^{zz} Поставьте рядом с выбранным жетоном роли пометку «Ложь» . ●
	Ведьма	Если в живых осталось минимум 4 игрока, 👁 Ведьма выбирает игрока. z^{zz} ● Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает.
	Лисица	Как только Лисица умерла от казни, ночью: если выбранный игрок: • добрый - переверните его жетон роли, пробудите его, сообщите ему его новую сторону z^{zz} • злой - ничего не произойдет
	Блудница	Если Демон умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку «Демон» рядом с Блудницей , 👁 покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона . z^{zz}
	Безумец	👁 Позвольте Безумцу отыграть действия Демона . z^{zz} Поставьте пометки «Выбран» рядом с жетонами ролей выбранных Безумцем игроков. ●●● 👁 Пробудите Демона . Покажите ему жетон Безумца , укажите на Безумца , а затем - на выбранных им игроков. z^{zz} Уберите пометки «Выбран» . ●●●
	Экзорцист	👁 Экзорцист выбирает игрока (не того же, что в прошлую ночь). z^{zz} ● Если выбран Демон : • 👁 Пробудите Демона . Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Экзорциста . Укажите на Экзорциста . z^{zz} • Этот Демон не просыпается текущей ночью, но другие его способности продолжают работать.
	Шабалот	Один из игроков, выбранных Шабалотом в прошлую ночь, может ожить. ● 👁 Шабалот выбирает двух игроков. z^{zz} Эти игроки умирают. ●●
	Но Даши	👁 Но Даши выбирает игрока. z^{zz} Этот игрок умирает. ●
	Охо	👁 Охо выбирает роль из списка. z^{zz} Если эта роль присутствует в игре, соответствующий игрок умирает. ● Иначе выберите любого игрока (или нескольких), он умирает. ●
	Таоте	👁 Пробудите Тao Те . Он указывают на любое количество игроков, не являющихся Странниками , или на Странника . Он может выбрать, чтобы ни на кого не атаковать, покачив головой. Если он выбирает кого-либо из игроков и у них разные типы ролей, они умирают. ● Усыпите Тao Те . z^{zz}
	Педант	Если у жетона роли Демона есть пометка «Догадка потрачена» : • 👁 пробудите Демона после того, как он закончит использовать свою способность (или пробудите его до того, как он воспользуются своей способностью, если его способность дает информацию). Покажите жетон Педанта . • Он указывает на любого игрока. Поставьте пометку «Умирает» рядом с жетоном роли выбранного игрока. ● • Переместите пометку «Догадка потрачена» в середину Гримуара. ● z^{zz}
	Сплетница	Если публичное заявление Сплетницы было верным, выберите игрока (рекомендуется выбирать не защищенного от смерти). Этот игрок умирает. ●
	Душечка	Если Душечка умерла, один из игроков тут же стал пьяным . Если вы еще не поставили соответствующую пометку, сделайте это. ●
	Профессор	Если Профессор еще не пользовался способностью, 👁 Профессор дает сигнал «Нет» или выбирает мертвого игрока. z^{zz} ● Если этот игрок - Горожанин , он оживает. ●
	Егерь	Если Егерь еще не пользовался способностью, 👁 Егерь дает сигнал «Нет» или выбирает живого игрока. z^{zz} ● Если он выбрал Дамочки , замените жетон Дамочки на жетон отсутствующего в игре Горожанина , 👁 пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон Горожанина . z^{zz}
	Амнезиак	Если способность Амнезиака срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?» . ●
	Бабушка	Если игрок с пометкой «Внучок» был убит Демоном , Бабушка умирает. ●
	Аэронавт	Выберите присутствующий в игре тип роли, используя оставшиеся не поставленными пометки «Видел ...» . Если такового не имеется, впредь не пробуждайте Аэронавта . 👁 Укажите на одного из игроков, обладающего ролью этого типа. z^{zz} Поставьте пометку «Видел ...» , соответствующую типу роли этого игрока, рядом с его жетоном роли. ●
	Горничная	👁 Горничная выбирает двух живых игроков. Покажите жестом число (0, 1, 2) проснувшихся текущей ночью из-за своей способности среди этих игроков. z^{zz}
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.