

Первая ночь – Nobody Fucking Move



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Философ

- 👁 **Философ** дает сигнал «Нет» или выбирает **добрую** роль из списка. ^{zzz} Если он выбрал роль:
 - Если роль отсутствует в игре, замените жетон **Философа** на жетон указанной роли и поставьте рядом с ним пометку **«Философ»**. ●
 - Если роль присутствует в игре, соответствующий игрок становится **пьяным**. ●
 - **Философ** получает способность указанной роли. Если способность срабатывает ночью, она действует в свой интервал (поставьте жетон ночи напротив соответствующей роли).



Алхимик

-
- 👁 Покажите жетон **Приспешника**, способностью которого обладает **Алхимик**. ^{zzz}



Заклинатель
змей

- 👁 **Заклинатель змей** выбирает **живого** игрока. ^{zzz} Если выбранный игрок – **Демон**:
 - 👁 Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Демона**, а затем – жест «Злой». ^{zzz}
 - Поменяйте между собой жетоны **Заклинателя змей** и **Демона**.
 - 👁 Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Заклинателя змей**, а затем – жест «Добрый». ^{zzz} Выбранный игрок **отравлен**. ●



Пукка

- 👁 **Пукка** выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок **отравлен**. ●



Дамочка

- 👁 Пробудите всех **Приспешников**, покажите жетон **Дамочки**. ^{zzz}



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Философ

Если **Философ** еще не пользовался способностью, **Философ** дает сигнал «Нет» или выбирает **добрую** роль из списка. **z^{zz}** Если он выбрал роль:

- Если роль отсутствует в игре, замените жетон **Философа** на жетон указанной роли и поставьте рядом с ним пометку **«Философ»**.
- Если роль присутствует в игре, соответствующий игрок становится **пьяным**.
- **Философ** получает способность указанной роли. Если способность срабатывает ночью, она действует в свой интервал (поставьте жетон ночи напротив соответствующей роли).



Заклинатель
змей

Заклинатель змей выбирает **живого** игрока. **z^{zz}** Если выбранный игрок - **Демон**:

- Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Демона**, а затем - жест «Злой». **z^{zz}**
- Поменяйте между собой жетоны **Заклинателя змей** и **Демона**.
- Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Заклинателя змей**, а затем - жест «Добрый». **z^{zz}** Выбранный игрок **отравлен**.



Пукка

Пукка выбирает игрока. **z^{zz}** Этот игрок **отравлен**.

Предыдущий **отравленный Пуккой** игрок умирает, а затем становится **здоровым**.



Ворток

Ворток выбирает игрока. **z^{zz}** Этот игрок умирает.



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.