

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Казали	👁️ Казали выбирает игрока и роль Приспешника из списка столько раз, сколько Приспешников должно быть в игре. ^{z^z} Замените жетоны ролей выбранных игроков. По очереди 👁️ пробудите каждого выбранного игрока, покажите карточку «Вы теперь» , жетон его новой роли Приспешника и жест «Злой». ^{z^z}
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку «Это Демон» . Укажите на Демона .
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : • Покажите карточку «Это Приспешники» . Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Отравитель	👁️ Отравитель выбирает игрока. ^{z^z} Этот игрок отравлен . ●
	Заклинатель змей	👁️ Заклинатель змей выбирает живого игрока. ^{z^z} Если выбранный игрок - Демон : • 👁️ Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона , а затем - жест «Злой». ^{z^z} • Поменяйте между собой жетоны Заклинателя змей и Демона . • 👁️ Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Заклинателя змей , а затем - жест «Добрый». ^{z^z} Выбранный игрок отравлен . ●
	Гарпия	👁️ Гарпия по очереди выбирает двух игроков. ^{z^z} Поставьте пометку «Внушает» рядом с жетоном первого ● и пометку «Второй» рядом с жетоном второго. ● 👁️ Пробудите первого игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Гарпии , а затем укажите на второго игрока. ^{z^z} Если на следующий день первый игрок не внушает , что второй является злым , оба этих игрока могут умереть.
	Мецефель	👁️ Покажите тайное слово. ^{z^z}
	Амнезиак	Решите, какой способностью обладает Амнезиак . Если она срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?». ●
	Гадалка	Поставьте пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ● 👁️ Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . ^{z^z}
	Швезя	👁️ Швезя дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. ^{z^z} ●
	Управляющий	Поставьте пометку «Известен» рядом с жетоном роли одного доброго игрока ● 👁️ Укажите на игрока с пометкой «Известен» . ^{z^z}
	Рыцарь	●● 👁️ Укажите на двух игроков, не являющихся Демоном . ^{z^z}
	Дурачок	Если в игре присутствует больше одного Дурачка , определите, кто из Дурачков будет пьяным . ● По очереди выполните следующие действия для каждого Дурачка : • 👁️ Дурачок выбирает игрока. Покажите жест его стороны («Добрый» или «Злой»). ^{z^z}
	Шпион	👁️ Покажите Шпиону Гримвар на необходимое ему время. ^{z^z}
	Огр	👁️ Огр выбирает игрока (кроме себя). ^{z^z} Если этот игрок злой, переверните жетон Огра. Теперь он злой.
	Верховная жрица	👁️ Укажите на игрока, с которым, по вашему мнению, Верховной жрице больше всего следует поговорить. ^{z^z}
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

One In One Out



BY BARON VON KLÜTZ

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , сбавывающие ночью.
	Отравитель	Предыдущий отравленный игрок больше не отравлен . ● ● Отравитель выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен . ●
	Заклинатель змей	● Заклинатель змей выбирает живого игрока. zzz Если выбранный игрок - Демон : ● Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона , а затем - жест «Злой». zzz ● Поменяйте между собой жетоны Заклинателя змей и Демона . ● Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Заклинателя змей , а затем - жест «Добрый». zzz Выбранный игрок отравлен . ●
	Монах	Предыдущий защищенный от Демона игрок больше не защищен. ● ● Монах выбирает игрока (кроме себя). zzz Поставьте пометку «Защищен» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	Гарпия	● Гарпия по очереди выбирает двух игроков. zzz Поставьте пометку «Внушает» рядом с жетоном первого ● и пометку «Второй» рядом с жетоном второго. ● ● Пробудите первого игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Гарпии , а затем укажите на второго игрока. zzz Если на следующий день первый игрок не внушает , что второй является злым , вы можете убить одного или обоих игроков.
	Мецефель	Если в игре присутствует игрок с пометкой «Становится злым» , ● пробудите его, покажите карточку «Вы теперь» и жест «Злой». zzz Мецефель теряет свою способность. ●
	Черт	● Черт выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя: ● Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта . ● Пробудите нового Черта . Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта . zzz
	Фан гу	● Фан гу выбирает игрока. zzz Если был выбран Изгой и нет пометки «Переродился» : ● Замените жетон Изгоя на запасной жетон Фан гу . Поставьте пометку «Переродился» . ● ● Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Фан гу , а затем - жест «Злой». zzz Предыдущий Фан гу умирает. ● В противном случае выбранный игрок умирает. ●
	Охо	● Охо выбирает роль из списка. zzz Если эта роль присутствует в игре, соответствующий игрок умирает. ● Иначе выберите любого игрока (или нескольких), он умирает. ●
	Казали	● Казали выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●
	Амнезиак	Если способность Амнезиака сбавывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?». ●
	Фермер	Если Фермер умер текущей ночью, выберите живого доброго игрока и замените его жетон роли на запасной жетон Фермера . ● Пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон Фермера . zzz
	Гадалка	● Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . zzz
	Пророк	● Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) злых игроков среди мертвых . zzz
	Швея	Если Швея еще не пользовалась способностью, ● Швея дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. zzz ●
	Дурачок	По очереди выполните следующие действия для каждого Дурачка : ● ● Дурачок выбирает игрока. Покажите жест его стороны («Добрый» или «Злой»). zzz
	Шпион	● Покажите Шпиону гримюар на необходимое ему время. zzz
	Верховная жрица	● Укажите на игрока, с которым, по вашему мнению, Верховной жрице больше всего следует поговорить. zzz
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.