



Fall of Rome

VI.9 BY ALEX S

ГОРОЖАНЕ



Скульптор

Вступление: вы узнаете игрока. **Каждую ночь***: вы узнаете сторону последнего номинированного им игрока.



Весталка

Вступление: вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одна из которых присутствует в игре. Когда игрок с этой ролью умирает, ночью ваша способность **вступления** срабатывает вновь.



Лекарь

Каждую ночь: выберите двух игроков (кроме себя). Текущей ночью они **трезвы**, **здоровы** и получают **верную информацию**. Первый раз, когда **Демон** убивает одного из них, вы узнаете роль **Демона**.



Легионер

Каждую ночь: вы узнаете, сколько **живых** **злых** игроков сидит по часовой стрелке между вами и **живым Легионером**. [От +0 до +2 **Легионеров**]



Горнист

Каждую ночь*: вы узнаете число **злых** игроков, публично назвавшихся **Спартак**о прошедшим днем.



Могильщик

Каждую ночь*: если прошедшим днем игрок умер в результате казни, вы узнаете, является ли кто-либо из его **живых** соседей **злым**.



Знаменосец

Когда вас номинировали, вы можете сделать уникальное публичное заявление о номинирующем (не о себе). Ночью вы узнаете, было ли оно верным.



Центурион

Если вы номинируете и казните **живого** игрока, его команда **проигрывает**. Вы защищены от **Демона**. Если днем вы публично назвались **Спартак**ом, вы становитесь **пьяным** до рассвета.



Торговец

Один раз за игру, ночью*: вы узнаете роли ранее номинировавших вас игроков.



Гладиатор

Один раз за игру, днем: публично выберите **живого** игрока. Ночью вы оба просыпаетесь и молча играете в камень-ножницы-бумага. Проигравший умирает (кто-либо должен проиграть).



Актёр

Один раз за игру, днем: публично попытайтесь угадать типы ролей 3 игроков (не себя, по одной догадке на тип). Ночью вы узнаете число верных догадок.



Кузнец

Первый раз, когда **Демон** убивает вас, вы остаетесь в живых и получаете способность отсутствующего в игре **Горожанина**.



Ученый

Первый раз, когда вы номинируете **живого** **Изгоя**, он немедленно становится отсутствующим в игре **Горожанином**. [+1 **Изгой**]

ИЗГОИ



Ромул

Вступление: вы узнаете игрока. Если кого-либо из вас казнят, все **Горожане** становятся **пьяными** до заката следующего дня.



Спартак

Если **злой** игрок публично угадывает (один раз за игру) вашу роль, ваша команда **проигрывает**. Вы **можете** определяться как **Горожанин** первой ночью или если днем вы публично назвались **Спартак**ом.



Винодел

Ваши соседние **Горожане** **пьяны**, но каждую вторую ночь вы **пьяны** до заката, даже если вы мертвы.



Предвестник

Вы не знаете, что вы - **Предвестник**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**, но получаете **ложную информацию**. Вы **можете** определяться **злым**, даже будучи мертвым.

ПРИСПЕШНИКИ



Гетера

Вступление: выберите двух игроков. Каждый из них узнает, что был выбран. Первый раз, когда один из них умирает в результате казни, ночью второй становится **злым**.



Гаруспик

Каждую ночь: выберите игрока. Вы узнаете его роль. Первый игрок, выбранный вами дважды таким образом, умирает. [+**Спартак**]



Гликон

Вы **можете** определяться **добрым**. Номинированные вами игроки определяются противоположной стороной до рассвета, а **Горожане** также **отравлены** до рассвета.



Авгур

Когда кто-либо из **Горожан** номинирует вас, он немедленно становится **Предвестником**.

ДЕМОНЫ



Клеопатра

Каждую ночь: выберите двух игроков. Если на следующий день выбранный игрок номинирует, он умирает следующей ночью. **Каждый день:** если ни один **добрый** игрок (кроме **Странников**) не номинирует, **зло** побеждает.



Красс

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если первый **Красс** публично называется **Спартак**ом и умирает при 5 или более живых игроках, один из **злых** игроков становится **Крассом**.



Ганнибал

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Приспешники** получают 3 блефа. **Каждую ночь***: один из игроков **может** умереть. Первый умерший **Ганнибал** становится **добрым**. [+1 **Ганнибал**]



Цезарь

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Первый раз, когда **злой** игрок умирает в результате казни, ночью выберите еще одного игрока. Он умирает.



«Я - Спартак!»

Каждый день: до половины **живых** игроков (с округлением вверх, **Странники** не считаются) могут публично назваться **Спартак**ом.

* Не в первую ночь

Ver. 1.2 - Generated by BotC Toolkit

Fall of Rome

BY ALEX S

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Демон
	Ганнибал
	Гетера
	Клеопатра
	Гаруспик
	Винодел
	Ромул
	Лекарь
	Скульптор
	Весталка
	Легионер
	Рассвет

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ СТРАННИКИ

				
Наемник	Архитектор	Верховный жрец	Сивилла	Император

Закат	
Ученый	
Гетера	
Винодел	
Ромул	
Лекарь	
Клеопатра	
Красс	
Ганнибал	
Цезарь	
Гаруспик	
Кузнец	
Гладиатор	
Скульптор	
Весталка	
Легионер	
Горнист	
Могильщик	
Знаменосец	
Актер	
Торговец	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ