

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку «Это Демон» . Укажите на Демона .
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : • Покажите карточку «Это Приспешники» . Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Ведьма	👁 Ведьма выбирает игрока. zzz ● Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает.
	Библиотекарь	Если в игре присутствуют Изгои , поставьте пометку «Изгой» рядом с жетоном роли одного из Изгоев и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●● 👁 Покажите жетон роли игрока с пометкой «Изгой» . Укажите на игроков с пометками «Изгой» и «Ложный след» . Если в игре нет Изгоев , покажите жест «О». zzz
	Сыщик	Поставьте пометку «Приспешник» рядом с жетоном роли одного из Приспешников и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●● 👁 Покажите жетон роли игрока с пометкой «Приспешник» . Укажите на игроков с пометками «Приспешник» и «Ложный след» . zzz
	Повар	👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пар (сидящих рядом друг с другом) злых игроков, присутствующих в игре. zzz
	Гадалка	Поставьте пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ● 👁 Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . zzz
	Сновидец	👁 Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz
	Швее	👁 Швее дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. zzz ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Трактирщик	Ранее выбранные игроки теряют свои пометки (игрок перестает быть пьяным на закате). ●●●● ● Трактирщик выбирает двух игроков. zzz Эти игроки не могут умереть текущей ночью. ●●●● Один из них становится пьяным . ●
	Ведьма	Если в живых осталось минимум 4 игрока, ● Ведьма выбирает игрока. zzz ● Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает.
	Блудница	Если Демон умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку « Демон » рядом с Блудницей , ● покажите карточку « Вы теперь » и жетон Демона . zzz
	Экзорцист	● Экзорцист выбирает игрока (не того же, что в прошлую ночь). zzz ● Если выбран Демон : • ● Пробудите Демона . Покажите карточку « Вы выбраны способностью этой роли » и жетон Экзорциста . Укажите на Экзорциста . zzz • Этот Демон не просыпается текущей ночью, но другие его способности продолжают работать.
	Черт	● Черт выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя: • Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта . • ● Пробудите нового Черта . Покажите карточку « Вы теперь » и жетон Черта . zzz
	Но Даши	● Но Даши выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●
	Вортокс	● Вортокс выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●
	Убийца	Если Убийца еще не пользовался способностью, ● Убийца дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. zzz ● Этот игрок умирает. ●
	Шляпник	Если Шляпник умер прошедшим днем или текущей ночью, одновременно ● пробудите Приспешников и Демона . Покажите им карточку « Вы выбраны способностью этой роли » и жетон Шляпника . Каждый из них по очереди либо дает сигнал «Нет», либо указывает на другую роль своего типа из списка (опционально можно разрешить смену типа роли). Если новая или оставшаяся роль уже была выбрана ранее, дайте сигнал «Нет» и попросите сделать новый выбор. zzz Уберите пометку « Ночное чаепитие ». Поменяйте жетоны ролей соответственно выбору игроков.
	Смотритель воронов	Если Смотритель воронов умер текущей ночью, ● Смотритель воронов выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. zzz
	Гадалка	● Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой « Ложный след ». zzz
	Сновидец	● Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz
	Пророк	● Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) злых игроков среди мертвых . zzz
	Швеля	Если Швеля еще не пользовалась способностью, ● Швеля дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. zzz ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.