



# Would u be my love

BY XIE MENG

ГОРОЖАНЕ



## Аристократ

**Вступление:** вы узнаете 3 игроков, из которых ровно один является **злым**.



## Бабушка

**Вступление:** вы узнаете **доброго** игрока и его роль. Если **Демон** его убивает, вы тоже умираете.



## Официант

**Вступление:** вы узнаете 2 **добрых** игроков. Один из них **пьян**, даже если вы умираете.



## Аэронавт

**Каждую ночь:** вы узнаете игрока. Он обладает ролью некоторого типа, не виденного вами ранее. [+1 **Изгой**]



## Горничная

**Каждую ночь:** выберите двух **живых** игроков (кроме себя). Вы узнаете, сколько из них проснулось текущей ночью из-за своей способности.



## Шалун

**Каждую ночь:** выберите роль **Горожанина**. Способность этой роли дает **ложную** информацию до заката.



## Монах

**Каждую ночь\*:** выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



## Экзорцист

**Каждую ночь\*:** выберите игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если вы выбрали **Демона**, он узнает, кто вы, и не просыпается текущей ночью.



## Сплетница

**Каждый день:** вы можете сделать публичное заявление. Ночью, если оно было верным, один из игроков умирает.



## Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день:** приватно попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.



## Савант

**Каждый день:** вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



## Егерь

**Один раз за игру, ночью:** выберите **живого** игрока. Если его роль - **Дамочка**, он становится отсутствующим в игре **Горожанином**. [+**Дамочка**]



## Профессор

**Один раз за игру, ночью\*:** выберите **мертвого** игрока. Если этот игрок - **Горожанин**, он оживает.

ИЗГОИ



## Дамочка

Все **Приспешники** знают, что **Дамочка** присутствует в игре. Если один из **Приспешников** публично угадывает (один раз за игру), что вы являетесь **Дамочкой**, ваша команда **проигрывает**.



## Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится **пьяным**.



## Педант

**Демон** знает, что **Педант** присутствует в игре. Если **Демон** приватно угадывает (один раз за игру, даже если вы умираете), что вы являетесь **Педантом**, ночью он может выбрать игрока. Этот игрок умирает.



## Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.

ПРИСПЕШНИКИ



## Лисица

**Вступление:** выберите игрока. Он узнает, что **Лисица** присутствует в игре. Если вы умираете в результате казни, он становится **злым** ближайшей ночью.



## Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.



## Ведьма

**Каждую ночь:** выберите игрока. Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает. Если в живых осталось только 3 игрока, вы теряете эту способность.



## Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

ДЕМОНЫ



## Охо

**Каждую ночь\*:** выберите роль. Игрок с этой ролью умирает. Если она отсутствует в игре, Рассказчик выбирает, кто умирает.



## Таоте

**Каждую ночь\*:** выберите любое число игроков (кроме **Странников**) или игрока-**Странника**. Если все выбранные игроки обладают ролями разных типов, они умирают. [+1 **Изгой**]



## Шабалот

**Каждую ночь\*:** выберите двух игроков. Они умирают. Один из **мертвых** игроков, выбранных вами в прошлую ночь, **может** ожить.



## Но Даши

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** **отравлены**.

\* Не в первую ночь

# Would u be my love

BY XIE MENG

## СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

|                                                                                     |             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
|    | Закат       |
|    | Приспешники |
|    | Безумец     |
|    | Демон       |
|    | Марионетка  |
|    | Педант      |
|    | Ведьма      |
|    | Лисица      |
|   | Шалун       |
|  | Егерь       |
|  | Дамочка     |
|  | Амнезиак    |
|  | Бабушка     |
|  | Аристократ  |
|  | Аэронавт    |
|  | Официант    |
|  | Горничная   |
|  | Рассвет     |

|                                                                                   |                                                                                   |                                                                                               |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  | Если <b>Марионетка</b> считает себя <b>Аэронавтом</b> , в игру был добавлен +1 <b>Изгой</b> . |
|  |  | <b>Марионетка</b> не узнает, что в игре есть <b>Дамочка</b> .                                 |
|  |  | Если <b>Марионетка</b> считает себя <b>Егерем</b> , в игру была добавлена <b>Дамочка</b> .    |

|           |                                                                                       |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Закат     |    |
| Монах     |    |
| Шалун     |    |
| Ведьма    |    |
| Лисица    |    |
| Блудница  |    |
| Безумец   |    |
| Экзорцист |    |
| Шабалот   |   |
| Но Даши   |  |
| Охо       |  |
| Таоте     |  |
| Педант    |  |
| Сплетница |  |
| Душечка   |  |
| Профессор |  |
| Егерь     |  |
| Амнезиак  |  |
| Бабушка   |  |
| Аэронавт  |  |
| Горничная |  |
| Рассвет   |  |

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ