

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности <b>Странников</b> и <b>Сказочников</b> , срабатывающие ночью.
	Фокусник	Добавьте <b>Фокусника</b> в шаги «Приспешники» и «Демон».
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех <b>Приспешников</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>Покажите карточку «<b>Это Демон</b>». Укажите на <b>Демона</b>.</li> </ul>
	Безумец	Если в игре 7 или более игроков,  пробудите <b>Безумца</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>Покажите карточку «<b>Это Приспешники</b>». Укажите на любых игроков по числу присутствующих в игре <b>Приспешников</b>. ●●●</li> <li>Покажите карточку «<b>Эти роли отсутствуют в игре</b>» и 3 жетона любых <b>добрых</b> ролей. zzz</li> <li> Пробудите <b>Демона</b>: <ul style="list-style-type: none"> <li>Покажите карточку «<b>Вы теперь</b>» и жетон <b>Демона</b>.</li> <li>Покажите карточку «<b>Этот игрок</b>» и жетон <b>Безумца</b>, а затем укажите на <b>Безумца</b>. zzz</li> </ul> </li> </ul> Если <b>Демон</b> , которым считает себя <b>Безумец</b> , просыпается в первую ночь, в соответствующий интервал  позвольте <b>Безумцу</b> отыграть действия <b>Демона</b> . zzz Поставьте пометки « <b>Выбран</b> » рядом с жетонами ролей выбранных <b>Безумцем</b> игроков. ●●●
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите <b>Демона</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>Покажите карточку «<b>Это Приспешники</b>». Укажите на каждого <b>Приспешника</b>.</li> <li>Покажите карточку «<b>Эти роли отсутствуют в игре</b>» и 3 жетона отсутствующих в игре <b>добрых</b> ролей.</li> </ul>
	Моряк	 <b>Моряк</b> выбирает <b>живого</b> игрока. zzz <b>Моряк</b> или этот игрок становится <b>пьяным</b> . ●
	Марионетка	Выберите одного из <b>добрых</b> игроков, сидящих рядом с <b>Демоном</b> , и поставьте пометку « <b>Марионетка</b> » рядом с его жетоном роли. ● <ul style="list-style-type: none"> <li> Пробудите <b>Демона</b>, укажите на этого игрока и покажите жетон <b>Марионетки</b>. zzz</li> </ul>
	Крестный отец	 Покажите жетоны присутствующих в игре <b>Изгоев</b> (не указывайте на игроков). zzz
	Адвокат дьявола	 <b>Адвокат дьявола</b> выбирает <b>живого</b> игрока. zzz <ul style="list-style-type: none"> <li>Этот игрок переживает казнь на следующий день. ●</li> </ul>
	Пикси	Поставьте пометку « <b>Внушает</b> » рядом с жетоном роли одного из <b>Горожан</b> . ● <ul style="list-style-type: none"> <li> Покажите жетон роли этого <b>Горожанина</b> (не указывайте на игрока). zzz</li> </ul>
	Бабушка	Поставьте пометку « <b>Внучок</b> » рядом с жетоном роли одного из <b>добрых</b> игроков. ● <ul style="list-style-type: none"> <li> Покажите жетон роли игрока с пометкой «<b>Внучок</b>». Укажите на этого игрока. zzz</li> </ul>
	Шпион	 Покажите <b>Шпиону</b> гримюар на необходимое ему время. zzz
	Горничная	 <b>Горничная</b> выбирает двух <b>живых</b> игроков. Покажите жестом число (0, 1, 2) проснувшихся текущей ночью из-за своей способности среди этих игроков. zzz
	Математик	 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно работала способность из-за способности другой роли. zzz Уберите пометки « <b>Аномалия</b> ». ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.



Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности <b>Странников</b> и <b>Сказочников</b> , срабатывающие ночью.
Моряк	Предыдущий <b>пьяный</b> игрок больше не <b>пьян</b> . 👁 <b>Моряк</b> выбирает <b>живого</b> игрока. <b>z<sup>zz</sup></b> <b>Моряк</b> или этот игрок становится <b>пьяным</b> .
Трактирщик	Ранее выбранные игроки теряют свои пометки (игрок перестает быть <b>пьяным</b> на закате). 👁 <b>Трактирщик</b> выбирает двух игроков. <b>z<sup>zz</sup></b> Эти игроки не могут умереть текущей ночью. Один из них становится <b>пьяным</b> .
Адвокат дьявола	👁 <b>Адвокат дьявола</b> выбирает <b>живого</b> игрока (не того же, что в прошлую ночь). <b>z<sup>zz</sup></b> Этот игрок переживает казнь на следующий день.
Безумец	👁 Позвольте <b>Безумцу</b> отыграть действия <b>Демона</b> . <b>z<sup>zz</sup></b> Поставьте пометки <b>«Выбран»</b> рядом с жетонами ролей выбранных <b>Безумцем</b> игроков. 👁 Пробудите <b>Демона</b> . Покажите ему жетон <b>Безумца</b> , укажите на <b>Безумца</b> , а затем - на выбранных им игроков. <b>z<sup>zz</sup></b> Уберите пометки <b>«Выбран»</b> .
Оборотень	👁 <b>Оборотень</b> указывает на <b>живого</b> игрока <b>z<sup>zz</sup></b> . Если этот игрок <b>добрый</b> , то он умирает, и больше этой ночью никто умереть не может.
Зомбул	Если прошедшим днем никто не умер, 👁 <b>Зомбул</b> выбирает игрока. <b>z<sup>zz</sup></b> Этот игрок умирает.
Но Даши	👁 <b>Но Даши</b> выбирает игрока. <b>z<sup>zz</sup></b> Этот игрок умирает.
Вигомортис	👁 <b>Вигомортис</b> выбирает игрока. <b>z<sup>zz</sup></b> Этот игрок умирает. Если был убит <b>Приспешник</b> , его способность сохраняется, а один его соседний <b>Горожанин</b> <b>отравлен</b> .
Убийца	Если <b>Убийца</b> еще не пользовался способностью, 👁 <b>Убийца</b> дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. <b>z<sup>zz</sup></b> Этот игрок умирает.
Крестный отец	Если прошедшим днем умер <b>Изгой</b> , 👁 <b>Крестный отец</b> выбирает игрока. <b>z<sup>zz</sup></b> Этот игрок умирает.
Парикмахер	Если <b>Парикмахер</b> умер прошедшим днем или текущей ночью, 👁 пробудите <b>Демона</b> , покажите карточку <b>«Вы выбраны способностью этой роли»</b> и жетон <b>Парикмахера</b> . <b>Демон</b> дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (не другого <b>Демона</b> ). <b>z<sup>zz</sup></b> Если были выбраны игроки, поменяйте между собой их жетоны ролей. По одному 👁 пробудите каждого выбранного игрока, покажите карточку <b>«Вы теперь»</b> и жетон его новой роли. <b>z<sup>zz</sup></b>
Бабушка	Если игрок с пометкой <b>«Внучок»</b> был убит <b>Демоном</b> , <b>Бабушка</b> умирает.
Шпион	👁 Покажите <b>Шпиону</b> Гримуар на необходимое ему время. <b>z<sup>zz</sup></b>
Горничная	👁 <b>Горничная</b> выбирает двух <b>живых</b> игроков. Покажите жестом число (0, 1, 2) проснувшихся текущей ночью из-за своей способности среди этих игроков. <b>z<sup>zz</sup></b>
Математик	👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. <b>z<sup>zz</sup></b> Уберите пометки <b>«Аномалия»</b> .
Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.