



Church of Spies

BY ANDREW NATIENSON

ГОРОЖАНЕ



Библиотекарь

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



Управляющий

Вступление: вы узнаете **доброе** игрока.



Пикси

Вступление: вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



Лидер культа

Каждую ночь: вы переходите на сторону одного из **живых** соседей. Если все **добрые** игроки соглашаются вступить в ваш культ, ваша команда **побеждает**.



Гадалка

Каждую ночь: выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



Верховная жрица

Каждую ночь: вы узнаете игрока, с которым вам больше всего следует поговорить, по мнению Рассказчика.



Монах

Каждую ночь*: выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



Экзорцист

Каждую ночь*: выберите игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если вы выбрали **Демона**, он знает, кто вы, и не просыпается текущей ночью.



Гробовщик

Каждую ночь*: вы узнаете роль игрока, умершего в результате казни прошедшим днем.



Жонглер

В ваш первый день: публично сделайте до 5 догадок «игрок-роль». Ночью вы узнаете число верных догадок.



Стражник

Один раз за игру, ночью: выберите игрока. Этот игрок узнает, кто вы.



Художник

Один раз за игру, днем: приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.

ИЗГОИ



Растяпа

Когда вы узнаете, что умерли, публично выберите **живого** игрока. Если этот игрок **злой**, ваша команда **проигрывает**.



Святой

Если вы умираете в результате казни, ваша команда **проигрывает**.



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы **можете** быть казнены.



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.

ПРИСПЕШНИКИ



Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 **Изгой**]



Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]



Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.



Шпион

Каждую ночь: загляните в Гримуар. Вы **можете** определяться **добрым** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.

ДЕМОНЫ



Но Даши

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** **отравлены**.



По

Каждую ночь*: вы можете выбрать игрока. Он умирает. Если в прошлый раз вы не сделали выбор, выберите трех игроков.



Пукка

Каждую ночь: выберите игрока. Он **отравлен**. Предыдущий **отравленный** игрок умирает, а затем становится **здоровым**.

* Не в первую ночь

Church of Spies

BY ANDREW NATHENSON

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Демон
	Марионетка
	Пукка
	Пикси
	Библиотекарь
	Гадалка
	Управляющий
	Стражник
	Лидер культа
	Шпион
	Верховная жрица
	Рассвет

Закат	
Монах	
Блудница	
Экзорцист	
Пукка	
По	
Но Даши	
Смотритель воронов	
Гадалка	
Гробовщик	
Жонглер	
Стражник	
Лидер культа	
Шпион	
Верховная жрица	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ